

TÄVLINGSBESTÄMMELSER FÖR VATTENPOLO



Innehåll

660	Tävlingsbestämmelser för vattenpolo	5
660.1	Allmänna bestämmelser	5
660.1.1.	Sanktionerad match och tävling	5
660.1.2	Utlysande av match	5
660.1.3	Icke sanktionerad match.....	5
660.1.4	Regler.....	5
660.1.5	Egen ekonomisk risk	5
660.1.6	Medlemskap i förening	5
660.1.7	Försäkring	5
660.1.8	Spelår.....	5
660.1.9	Tävlingsklasser	5
660.1.10	Åldersklasser.....	6
660.1.11	Matchlängd.....	6
660.1.12	Internationellt spel	6
660.1.13	Bestraffningsärenden.....	6
660.1.14	Dopning	6
660.1.15	Ogiltighet av tävlingsresultat vid brott mot dopingregler	6
660.2	Representationsbestämmelser.....	6
660.2.1	Rätt att tävla.....	6
660.2.2	Licensiering	6
660.2.3	Licenskontroll vid match	7
660.2.4	Föreningsbyte	7
660.2.5	Spel med okvalificerad spelare	7
660.2.6	Lån av spelare	7
660.2.7	Övrig representation.....	7
660.3	Seriesystem.....	7
660.3.1	Omfattning.....	7
660.3.2	Elitserien	7
660.3.3	Final Four	7
660.3.4	Kval till Elitserien.....	8
660.3.5	Semifinaler.....	8
660.3.6	Finalspel.....	8
660.3.7	Allsvenskan	8
660.3.8	Tabelluträkning	8
660.3.9	Lediga platser i serierna.....	9
660.3.10	Övertagande av plats	9
660.3.11	Avsägande av plats.....	9
660.3.12	Utträde ur serie.....	9
660.3.13	Uteslutning ur serie	9
660.3.14	Fler lag i seriesystemet	9
660.3.15	Spelprogram	9
660.3.16	Kallelse av motståndarlag.....	10
660.3.17	Inställelse vid match	10
660.3.18	Förseningar	10
660.3.19	Väderstörningar	10
660.3.20	Uteblivande från match – walk over.....	10

660.3.21	Matchflytt	10
660.3.22	Omspel.....	10
660.3.23	Berättigade spelare vid omspel	11
660.3.24	Tillsatta domare	11
660.3.25	Bassängtider	11
660.3.26	Krav på anläggning.....	11
660.3.27.1	Spelplan och matchutrustning.....	11
660.3.27.2	Kontroll av matchutrustning	12
660.3.28	Spelarutrustning	12
660.3.29	Bollar	12
660.3.30	Matchprotokoll	12
660.3.31	Skador och sjukdomar	12
660.3.32	Matchsekretariat	12
660.3.33	Matchfunktionärer.....	12
660.3.34	Tvådomarsystem.....	12
660.3.35	Domartillsättning	12
660.3.36	Upptärande.....	12
660.3.37	Domarnas klädsel	13
660.3.38	Resultatrapportering.....	13
660.3.39	Avgifter för seriespel.....	13
660.3.40	Kostnader för seriematch	13
660.3.41	Antal spelare i ett lag (Nationellt tillägg)	13
660.3.42	Coach	13
660.3.43	Mästerskapstecken	13
660.3.44	VAR.....	13
660.3.45	Resultat efter fulltid (Nationellt tillägg)	13
660.4	Svenska mästerskap för ungdomar	13
660.4.1	Tävlingsklasser	13
660.4.2	Genomförande.....	13
660.4.3	Kvalificering.....	13
660.4.4	Slutspel för ungdomar	13
660.4.5	Spelplan	14
660.4.6	Målstorlek.....	14
660.4.7	Matchlängd.....	14
660.4.8	Bollstorlek.....	14
660.4.9	Målvaktsbyte (Nationellt tillägg)	14
660.4.10	Mästerskapstecken	14
660.5	U14 - Polocupen.....	15
660.5.1	Format	15
660.5.2	Åldersklass	15
660.5.3	Deltagande lag	15
660.5.4	Anmälningsavgift	15
660.5.5	Spelplan	15
660.5.6	Målstorlek.....	15
660.5.7	Matchlängd.....	15
660.5.8	Bollstorlek.....	15
660.5.9	Lån av spelare	15
660.6	Regler för disciplinära åtgärder.....	15

660.6.1	Automatisk avstängning för brutalt spel eller grovt osportsligt uppträdande	15
660.6.2	Upprepade förseelser	16
660.7	Protestförfarande	16
660.7.1	Inlämnande av protest.....	16
660.8	Tävlingskommitté för vattenpolo (TK)	16
660.8.1	TK:s uppgifter.....	16
660.8.2	Sammansättning	16
660.8.3	Kallelse.....	16
660.8.4	Beslutsmässighet.....	16
660.9	Revidering av tävlingsbestämmelserna.....	16
660.9.1	Ändring	16

660 Tävlingsbestämmelser för vattenpolo

Dessa tävlingsbestämmelser och nationella tillägg gäller för svensk vattenpolo och är ett komplement till World Aquatics regler för vattenpolo samt Svenska Simförbundets tävlingsbestämmelser för Svensk Simidrott. I de paragrafer där det finns en motsvarande skrivelse i Svenska Simförbundets stadgar och regler, kapitel 2 och 3, görs en hänvisning dit från detta dokument.

Förkortningar

Följande förkortningar används i dessa tävlingsbestämmelser:

SSF	Svenska Simförbundet
SDF	Specialdistriktförbund
LEN	Ligue Européenne de Natation
VAR	Video Assisted Referee

660.1 Allmänna bestämmelser

660.1.1 Sanktionerad match och tävling

Se kapitel 2, regel 221.

660.1.2 Utlysande av match

Se kapitel 2, regel 221.

660.1.3 Icke sanktionerad match

Vänskapsmatch mellan två lag är inte en sanktionerad match.

660.1.4 Regler

Sanktionerad match och tävling spelas enligt gällande regler och tävlingsbestämmelser. Om LEN eller World Aquatics skickar ut instruktioner för domare innan en serie börjar så gäller de omedelbart i alla ej startade serier. Om en serie har börjat spelas så får TK ta ett beslut huruvida de kommer att gälla i just den serien eller inte.

660.1.5 Egen ekonomisk risk

Förening deltar i sanktionerade matcher och tävlingar på egen ekonomisk risk.

660.1.6 Medlemskap i förening

Se kapitel 2, regel 205. Undantag från denna regel anges i regel 660.2.6.

660.1.7 Försäkring

Spelare deltar på egen risk på träning och tävling.

Alla spelare som är medlem i en förening ansluten till SSF är försäkrade genom detta, men SSF vill meddela att spelare kan skaffa en egen privat försäkring för ytterligare skydd för personskador.

660.1.8 Spelår

Ett spelår omfattar tiden 1 augusti - 31 juli.

660.1.9 Tävlingsklasser

De olika tävlingsklasserna i vattenpolo är:

Herrar

Damer

Junior herrar

Junior damer

Ungdom pojkar

Ungdom flickor

Damer och flickor kan delta i herr- och pojkklasser även om de deltar i ett dam-, junior-, eller ungdomslag i samma tävlingsklass.

660.1.10 Åldersklasser

Senior

Det år spelaren fyller 21 år.

Junior (J20)

Till och med det år spelaren fyller 20 år.

Ungdom

U18 (USM A) Till och med det år spelaren fyller 18 år.

U16 (USM B) Till och med det år spelaren fyller 16 år.

U14 (Polocupen) Till och med det år spelaren fyller 14 år.

Ungdomsspelare tillhör samma åldersklass hela säsongen och byte av åldersklass sker den 1 augusti. Med "till och med spelaren fyller nn år" avses vårsäsongen då den högsta åldern som anges för åldersklassen gäller. På höstsäsongen får t.ex. en U18-spelare vara högst 17 år och på vårsäsongen får spelaren ha fyllt eller ska fylla 18 år.

Ungdomsspelare får spela i äldre åldersklasser.

Oavsett ålder så kan man spela i seniorklass.

660.1.11 Matchlängd

I följande matcher ska matchtiden vara fyra perioder om vardera åtta minuter:

- match som ingår i seriesystem för seniorer.
- J20
- U18

I följande matcher ska matchtiden vara fyra perioder om sex minuter:

- U16

Annan sanktionerad match eller tävling (exempelvis match i U14) spelas enligt arrangörens bestämmelser. Undantag kan även göras i kvalificeringsmatcher till slutspel för ungdomar, om SSF meddelat detta.

660.1.12 Internationellt spel

Rätt att delta i LEN:s internationella turneringar har förening som är kvalificerad för detta enligt LEN:s regelverk.

660.1.13 Bestraffningsärenden

Fråga rörande bestraffningsärenden handläggs av Ansvarsnämnden.

660.1.14 Dopning

Se kapitel 2, regel 231.

660.1.15 Ogiltighet av tävlingsresultat vid brott mot dopingregler

Se kapitel 1, regel 188.

660.2 Representationsbestämmelser

660.2.1 Rätt att tävla

Se kapitel 2, regel 201.

660.2.2 Licensiering

Se kapitel 2, regel 201.

660.2.3 Licenskontroll vid match

Domarna ansvarar för att licenskontroll görs innan matchstart. Lagens ledare ska delge matchdomare och matchsekretariat laguppställningen senast 15 minuter före matchstart.

660.2.4 Föreningsbyte

Se kapitel 2, regel 206.

660.2.5 Spel med okvalificerad spelare

Okvalificerad spelare är spelare som på grund av avstängning, diskvalifikation eller på annat sätt inte är berättigad att representera sin förening. I tävling med åldersbestämmelser anses överårig spelare som okvalificerad.

Använder ett lag en okvalificerad spelare ska det andra laget tilldömas segern och erhålla två eller 3 poäng (lika många poäng som en vinst efter full tid skulle ge i den matchen). Målresultatet ska räknas som 0-0, om det verkliga resultatet är i det felande laget favör, annars räknas de uppnådda målsiffrorna.

660.2.6 Lån av spelare

Allsvenskan är att anse som samma serie och låneregeln är därmed inte tillämplig mellan två föreningar i dessa serier.

Ett låneavtal ska anmälas till SSF via SSF:s låneblankett samt godkännas av SSF innan representation för den nya föreningen får ske. Den inlåande föreningen måste få en bekräftelse från SSF på att anmälan om låneavtal godkänts innan spelaren är spelklar. Efter godkännande av SSF är spelaren omedelbart spelklar för den inlåande föreningen.

Ett lag får maximalt innehålla fyra inlånade spelare från andra föreningar. Ett låneavtal får gälla som längst till slutet av innevarande säsong.

Ett lån av spelare enligt denna paragraf omfattas av "tremånadersregeln" i kapitel 2 regel 206.

En utlåning enligt denna regel medför att en spelare kan representera mer än en förening i vattenpolo.

660.2.7 Övrig representation

Se kapitel 2, regel 208.

660.3 Seriesystem

660.3.1 Omfattning

Seriesystemet inom svensk vattenpolo är öppet för alla föreningar anslutna till SSF och innefattar följande nivåer:

Elitserien

Allsvenskan

Allsvenskan B (Division 3 för lag utom tävlan)

Juniorserier

Ungdomsserier

660.3.2 Elitserien

Elitserien omfattar det antal lag som SSF/TK bestämmer.

Elitseriens grundserie genomförs genom att lagen spelar dubbelmöten på hemmaplan/bortaplan.

660.3.3 Final Four

Med fem lag eller fler i Elitserien spelas slutspelet i Final Four upplägg enligt nedan.

De fyra bäst placerade lagen i grundserien spelar en Final Four-serie med dubbelmöten på hemmaplan/bortaplan. Lagen börjar Final Four med 6, 4, 2 och 0 poäng i fallande ordning efter placering i grundserien. Målskillnaden börjar på 0-0.

660.3.4 Kval till Elitserien

De två sämst placerade lagen i Elitseriens grundserie som inte kvalade in till Final Four/semifinalspel samt de två bäst placerade lagen i Allsvenskan spelar en serie med dubbelmöten på hemmaplan/bortaplan där de två bäst placerade lagen kvalificerar sig för nästa säsong i Elitserien.

Om kvalet till Elitserien består av tre lag (två från Elitserien samt ett från Allsvenskan eller två från Allsvenskan och ett från Elitserien) så kvalificerar sig de två bäst placerade lagen sig för nästa säsong i Elitserien.

Om ett lag som kvalificerat sig för kval till Elitserien väljer att inte ställa upp så går platsen till närmast berättigade lag.

Berörda föreningar från Allsvenskan ska senast den 31 januari anmäla sig till Elitseriekvalet.

660.3.5 Semifinaler

Om Elitserien består av fyra lag så kvalificerar sig lagen för semifinal från grundserien så att ettan möter fyran och tvåan möter trean.

Om Elitserien består av tre lag så möts tvåan och trean i Elitserien i semifinal där vinnaren kvalificerar sig för final mot ettan i Elitserien.

det på straffläggning. Vinner det ena laget en match och den andra slutar oavgjort så går det laget som vann den ena matchen vidare till SM-finalen.

660.3.6 Finalspel

Ettan och tvåan i Final four möts i en finalmatch och trean och fyran möts i en bronsmatch. Om det är två lag i Elitserien så möts ettan och tvåan i Elitserien i en finalmatch. Annars är det vinnarna av semifinalerna som möts i en finalmatch.

Förlorarna i semifinalerna möts i en bronsmatch.

Hemmalaget i medaljmatcherna är det lag som var högre placerad i Final Four eller grundserien (om Final Four har inte spelats).

Arrangör för finalspelet är SSF.

660.3.7 Allsvenskan

Allsvenskan genomförs enligt spelplan fastställd av SSF.

Ett B-lag får delta i serier under Elitserien, om SSF har meddelat detta. Lagets resultat ska räknas men om ett B-lag slutar på en kvalplats där laget kan nå Elitserien, och föreningen har sitt representationslag där, ska kvalplatsen gå till närmast berättigade lag.

660.3.8 Tabelluträkning

Vid seriespel räknas poängen två för vunnen match, en för oavgjord och noll för förlorad match.

I matcher som skall ha en vinnare (exempelvis i slutspel för juniorer och ungdomar) skall straffläggning tillämpas vid lika resultat efter full tid.

Följande poängfördelning gäller ifall det skall finnas en vinnare:

- Vunnen match ger tre poäng
- Match vunnen på straffar ger två poäng
- Match förlorad på straffar ger en poäng
- Förlorad match ger noll poäng.

Om det vid seriens slut (både i grundserien samt efter gruppspel i slutspel) finns två lag eller fler som uppnått samma poäng så skall de skiljas åt i följande ordning:

1. Inbördes möte(n)

2. Målskillnad i inbördes möte(n)
3. Flest antal gjorda mål i inbördes möte(n)
4. Resultat mot det/dem i övrigt bäst placerade laget/lagen i serien/gruppen (enligt samma ordning)
5. Om det har tagits hänsyn till alla övriga lag i serien/gruppen och det går fortfarande inte att komma fram till vilket lag ska placeras högst ska lagen skjuta straffar för att avgöra det. Förfarandet ska genomföras efter det sista spelet i omgången eller vid första praktiska tillfälle.

Om det är mer än en grupp av lag som har lika många poäng ska det högst placerade gruppen fastställas först.

Om det är mer än en grupp av lag som har lika många poäng och det inte är möjligt att fastställa det högst placerade laget ska alla resultat inom serien/gruppen användas för att fastställa det högst placerade laget.

Om det är fler än två lag som har lika många poäng och under tillämpningen av förfarandet ovan, antalet lag som inte kan skiljas åt reduceras till två ska hela förfarandet börja om från början (1) för de två lagen.

Antalet mål som eventuellt görs i straffläggningar räknas inte varken i målskillnader eller på antal gjorda mål.

660.3.9 Lediga platser i serierna

Finns ledig plats i seriesystemet så kan lag tillsättas av SSF.

660.3.10 Övertagande av plats

Två föreningar som beslutat att gå ihop till en förening har rätt att behålla platserna i seriesystemet.

660.3.11 Avsägande av plats

Samtliga föreningar med lag som nästkommande säsong inte vill fortsätta att delta i seriesystemet ska avsäga sig sin plats/sina platser skriftligt till SSF.

660.3.12 Utträde ur serie

Förening som begär utträde ur serien under pågående säsong placeras sist i serien och samtliga föreningens matcher annulleras.

Utträde ur en serie förenas med en straffavgift som fastställs av SSF.

660.3.13 Uteslutning ur serie

SSF kan besluta om en förening ska uteslutas ur en serie. Förening som uteslutits ur en serie placeras ner till närmast lägre division. Resultat i spelade matcher annulleras och laget placeras sist i tabellen.

660.3.14 Fler lag i seriesystemet

En förening har möjlighet att delta med mer än ett lag i seriesystemet men endast ett lag kan representera föreningen i Elitserien.

Elitserielag måste registrera 10 spelare som inte får delta i föreningens övriga lag. Har en förening två lag i samma serie så måste de på samma sätt registrera 10 spelare för sitt högst rankade lag. Undantag från denna regel gäller ungdomsspelare som inte behöver låsas.

Registreringen av de låsta spelarna görs till SSF före lagets första match i serien. SSF äger rätt att uppmana en förening att revidera listan över de spelare föreningen angivit.

660.3.15 Spelprogram

Preliminärt spelprogram för höstens serier läggs i juni och därefter fastställs programmet senast den 1 september. Övriga serier läggs enligt information från Svenska Simförbundet innan säsongstart.

660.3.16 Kallelse av motståndarlag

Arrangerande förening ska senast tre dagar före match förvissa sig om att gästande lag känner till utsatt matchtid och spelplats.

660.3.17 Inställelse vid match

Föreningarna har ansvar för att ta sig till matcherna i så god tid och på ett säkert sätt att matcherna kan starta på utsatt tid.

660.3.18 Förseningar

Försenade matcher startar alltid från 0-0.

660.3.19 Väderstörningar

Om SMHI utfärdat "klass 2-varning" kan matcher flyttas på begäran av det ena laget. SSF ska då meddelas om ny speltid.

660.3.20 Uteblivande från match – walk over

Vid seriespel i vattenpolo ska det lag som lämnat walk over anses förlora matchen med 0-5.

Om en match avbryts enligt regel 3.3 i World Aquatics regler för vattenpolo ska det vid avbrottet uppnådda resultatet gälla som slutresultat, även om det på detta sätt segrande laget har färre gjorda mål än det diskvalificerade.

Vid lämnande av walk over ska en straffavgift till SSF betalas. Beloppet på straffavgiften fastställs av SSF i inbjudan till seriespel. Lämnande av walk over två gånger i samma serie resulterar i uteslutning ur serien.

Vid turneringsspel utgår en (1) straffavgift, även om laget genom att utebli lämnat walk over i flera matcher.

I det fall ett hemmalag lämnat walk over så ska de ersätta bortalagets eventuella resekostnader i samband med matchen.

I det fall ett bortalag lämnat walk over ska de ersätta hemmalagets kostnader för bokning av bassäng och andra lokalhyreskostnader förenade med matchen.

Om endast ett lag kommer till spel så måste laget fulltaligt gå i vattnet och domaren blåsa till spel innan det kan förklaras som segrare. Om det är beslutat sen innan att det ena laget lämnar WO så utgår det här kravet.

Vid lämnande av walk over i finalspel i ett slutspel så behåller laget sin erövrade placering. Vid lämnande av walk over i en gruppsspelsmatch i ett slutspel så är det automatiskt att anse som walk over i samtliga gruppsspelsmatcher.

Vid lämnande av walk over i ett slutspel som spelas över fler matcher så anses laget lämna walk over till samtliga matcher i serien.

660.3.21 Matchflytt

Förening som önskar flytta match ska kontakta och komma överens med motståndarlaget om ny matchtid samt kontakta SSF. Förening som önskar flytta en match ska även informera tillsatta domare.

SSF ska alltid godkänna matchflytt i seniorserierna. Ny matchtid måste vara satt till att vara minst 14 dagar efter att SSF meddelats och godkänt ny matchtid. Om matchen kan flyttas på ett enkelt sätt kan SSF bestämma om att göra undantag från denna regel.

SSF äger rätt att besluta om matchflytt vid situationer som bedöms så allvarliga att matchflytt är befogad.

660.3.22 Omspel

SSF kan besluta om att redan spelad match ska spelas om. Vid omspel så står lagen för sina egna kostnader.

660.3.23 Berättigade spelare vid omspel

Om en match flyttas framåt i tiden så får alla spelare som är berättigade att spela för föreningen vid tidpunkten för den nya matchen delta.

660.3.24 Tillsatta domare

Arrangerande förening ska senast tre dagar innan match förvissa sig om att tillsatta domare är underrättade och kan ställa upp vid aktuell match.

660.3.25 Bassängtider

Arrangerande förening ansvarar för bokning av bassängtid. I Elitserien ska minst 2 timmars bassängtid bokas för en match. För två efterföljande matcher ska minst 3,5 timmars bassängtid bokas.

Lag som deltar i match i Elitserien ska ha tillgång till bassängen minst 30 minuter innan matchstart för att ges möjlighet till att värma upp.

Tillresande lag (med minst 10 mil avstånd) måste godkänna en matchtid på en vardag. Undantag är på slutspel som spelas under en helg, då kan det krävas att matcher spelas redan på fredag kväll.

660.3.26 Krav på anläggning

Vid finalspel i SM ska anläggningen vara försedd med läktare för publik.

660.3.27.1 Spelplan och matchutrustning

Se kapitel 3, regel 303. Om en förening inte har tillgång till en bassäng som uppfyller kraven, så kan dispens ges av SSF.

Hemmalaget ansvarar för att mål, linor och övrig matchutrustning är i ordningsställt senast 15 minuter före matchstart.

Arrangerande förening ansvarar för att följande utrustning finns till en match i Elitserien:

- 2 st. målburar med hela nät.
- Hela linor för avgränsning av spelplan.
- Elektronisk resultattavla som visar mål, tid och utvisningar.
- 2 st. elektroniska 30-sekundersklockor.
- Ett extra tidtagarur.
- Ett blädderblock för manuell målredovisning.
- Bord och stolar till sekretariat.
- Protokoll.
- En röd, en vit, en blå och en gul flagga till sekretariatet.
- En visselpipa till sekretariatet.
- 4 st. gula koner till markeringar av 6-meterslinje.
- 4 st röda koner till markering av 5 meterslinje
- 4 st. röda koner till markeringar av 2-meterslinje.
- 2 st. vita koner om det inte finns en markering för mittlinje.
- Minst 10 st. godkända bollar.
- Första förband.

Anmärkning på spelplan eller matchutrustning som framförs av lag till matchdomarna före matchstart förs in i protokollet eller anmäls skriftligt av matchdomarna till SSF. Den förening som har brister i sin matchutrustning kommer att få en varning och ska omgående åtgärda bristerna. Om bristerna inte åtgärdas så kan frågan komma att tas upp till prövning av SSF som beslutar om vidare åtgärder mot föreningen. Vid upprepade brister i matchutrustningen så kan walk over komma i fråga som sanktion för hemmalaget till dess att bristerna är åtgärdade.

660.3.27.2 Kontroll av matchutrustning

Det är matchdomarnas uppgift att innan matchstart kontrollera så att spelplanen samt all matchutrustning är på plats och att allt är fungerande. Om matchdomarna upptäcker något fel i samband med denna kontroll så ska detta omgående åtgärdas. Om felet är sådant att det inte omedelbart går att åtgärda så ska domarna rapportera detta till SSF.

660.3.28 Spelarutrustning

Matchdomarna har rätt att förbjuda spelare att uppträda i tävlingsutrustning som anses vara opassande eller olämplig för vattenpolo.

660.3.29 Bollar

Godkända bollar enligt World Aquatics regelverk ska användas i samtliga sanktionerade matcher och tävlingar. Hemmalaget ska tillhandahålla minst 10 st. bollar till matcherna för uppvärmning och match.

660.3.30 Matchprotokoll

Matchdomarna ansvarar för att matchprotokollet är korrekt och båda lagens lagkaptener ska signera det efter matchen. Signering sker i anslutning till där lagkaptenens mössnummer är noterat. Vid användandet av elektroniska protokoll så ska lagkaptenerna ges möjlighet till att se protokollet efter matchen.

Signerat eller godkänt matchprotokoll får inte ändras i efterhand, såvida inte uppenbara fel har upptäckts. En sådan ändring ska så snart som möjligt meddelas båda lagen.

660.3.31 Skador och sjukdomar

En allvarligare personskada på en spelare ska noteras i matchprotokollet eller bifogas som en bilaga.

660.3.32 Matchsekretariat

Arrangerande förening ansvarar för att sekretariatet är bemannat på ett tillfredställande sätt. Om matchdomarna anser att matchsekretariatet inte har tillräckliga kunskaper för uppgiften så ska detta påtalas för den arrangerande föreningen och rapporteras till SSF. Den förening som kontinuerligt har brister i sitt matchsekretariat kommer att få en varning och ska omgående utbilda personer som ska sitta i matchsekretariatet. Om bristerna inte åtgärdas så kan frågan komma att tas upp till prövning av SSF som beslutar om vidare åtgärder mot föreningen.

660.3.33 Matchfunktionärer

Matchfunktionärer, inklusive domare, ska vara på plats senast 30 minuter innan matchstart.

660.3.34 Tvådomarsystem

I följande matcher ska tvådomarsystem användas:

- seniormatcher,
- slutspelsmatcher för juniorer,
- slutspelsmatcher för ungdomar.

Övriga sanktionerade matcher bör i möjligaste mån dömas av två domare men om detta inte är möjligt så får dessa matcher dömas av en domare.

660.3.35 Domartillsättning

Matcher i seniorserierna döms av domare som får sina uppdrag tilldelade av en domartillsättare via direktiv från SSF.

För att få döma en sanktionerad match inom svensk vattenpolo så måste domaren vara domarutbildad av SSF.

660.3.36 Uppträdande

Se kapitel 2, regel 233.

660.3.37 Domarnas klädsel

Domarna i seniorserierna samt i slutspel för ungdomar ska klä sig i kläder framtagna av SSF.

660.3.38 Resultatrapportering

Arrangerande förening ansvarar för att resultat på anvisat sätt rapporteras in omgående efter matchens slut. Resultatet från en sanktionerad match ska senast vara inrapporterad i Profixio kl. 24.00 samma dag som matchen spelats.

Matchdomarna ansvarar för att matchprotokoll skickas in till SSF i samtliga serier.

660.3.39 Avgifter för seriespel

Avgifter för seriespel ska betalas till SSF i enlighet med de nivåer som meddelats av SSF inför säsongen.

660.3.40 Kostnader för seriematch

I samtliga seriematcher är hemmalaget arrangör och ansvarar för de kostnader som uppstår i samband med match. Gästande förening ansvarar för samtliga föreningens kostnader som rör matchen.

Undantag från denna paragraf gäller vid walk over och anges i regel 660.3.20.

660.3.41 Antal spelare i ett lag (Nationellt tillägg)

I svensk vattenpolo får ett lag bestå av 13 utespelare plus 2 målvakter. Målvakter spelar med röd mössa som ska vara numrerade 1 och 13. Utespelare ska ha mössor som är numrerade 2-12 samt 14 och 15.

660.3.42 Coach

Varje deltagande lag ska ha en coach på plats med laget och inskriven i protokollet. Coachen får inte vara spelare i matchen.

660.3.43 Mästerskapstecken

Se kapitel 3, regel 310.

660.3.44 VAR

VAR tillämpas inte i Sverige

660.3.45 Resultat efter fulltid (Nationellt tillägg)

Matcher i följande serier kan sluta med oavgjort resultat

- Grundserien för ungdoms- och juniormästerskap
- Grundserien, Final Four och Elitseriekval i seniorserierna
- Dubbla final- och semifinalmatcher i ungdoms-, junior- och seniormästerskap

660.4 Svenska mästerskap för ungdomar

660.4.1 Tävlingsklasser

Svenska mästerskap för ungdomar anordnas i följande åldersklasser:

J20

U18

U16

660.4.2 Genomförande

Svenska mästerskap för ungdomar genomförs varje år enligt spelordning fastställd av SSF.

660.4.3 Kvalificering

Alla föreningar anslutna till SSF har rätt att delta med lag i Svenska mästerskap för ungdomar. Kvalificeringsförfarande till slutspel eller liknande bestäms av SSF.

660.4.4 Slutspel för ungdomar

Om inte SSF meddelat annat så ska ett SM-slutspel för ungdomar genomföras i ett gruppspel där alla möter alla en gång. Ettan och tvåan i gruppen möts sedan i en final i en match och trean och fyran i

gruppen möts i en match om tredje plats i en match. Avsteg från detta kan göras om spelschemat kräver det.

Om det är tre lag i ett slutspel så spelas ett gruppspel där ettan och tvåan i gruppen möts i en final i en match. Avsteg från detta kan göras om spelschemat kräver det.

Om det är två lag i slutspelet så avgörs slutspelet i en final i bäst av två matcher där varje match ska räknas för sig. Om lagen vinner varsin match så följer straffläggning som avgör vilket lag som är vinnare. Om ett av lagen vinner en av matcherna och den andra slutar oavgjord så är det laget som vunnit den ena matchen vinnare av finalen.

Alla gruppspelsmatcher i ett slutspel för ungdomar ska ha en vinnare. Om en match slutar oavgjord så följer straffläggning för att utse en vinnare. Målen vid straffläggning räknas inte in i lagets målskillnad men laget som vinner straffläggningen får ett plusmål i förhållande till slutresultatet.

Om fler lag hamnar på samma poäng i gruppspelet så avgörs inbördes placering i enlighet med regel 660.3.8.

Tävlingskommittén för vattenpolo ska ta fram spelschemat baserat på bassängtiderna som ska lämnas in av arrangerande förening.

660.4.5 Spelplan

Samtliga ungdomsmatcher ska spelas med en planlängd på 25 meter. Om arrangören inte har möjlighet till att spela på 25 meters längd så ska matcherna spelas på en planlängd som är så nära 25 meter som möjligt. Planbredden bestäms av respektive arrangör.

660.4.6 Målstorlek

Samtliga ungdomsserier ska spelas med mål avsedda för seniormatcher.

660.4.7 Matchlängd

Följande matchlängder gäller för de olika åldersklasserna:

J20	4 x 8 minuter
U18	4 x 8 minuter
U16	4 x 6 minuter

Undantag från dessa matchtider kan anges i kvalificeringsspel till slutspel, om SSF meddelat detta. I övrigt gäller dessa tider utan undantag.

660.4.8 Bollstorlek

Följande storlek på bollar ska användas i de olika åldersklasserna:

J20 herrar	Storlek 5
J20 damer	Storlek 4
U18 pojkar	Storlek 5
U18 flickor	Storlek 4
U16	Storlek 4

660.4.9 Målvaktsbyte (Nationellt tillägg)

I samtliga junior- samt ungdomsklasser får lagen fritt byta målvakt med utespelare under en match. Målvaktsbyten måste dock ske enligt World Aquatics regler för vattenpolo.

660.4.10 Mästerskapstecken

Se kapitel 3, regel 310.

660.5 U14 - Polocupen

660.5.1 Format

Polocupen är SSF:s tävlingar för pojkar och flickor (mix) 14 år och yngre. Polocupen spelas i turneringsformat där varje turnering är fristående. Arrangörer för turneringarna utses av SSF.

Spelschema i en enskild turnering bestäms av respektive arrangör men hänsyn ska i möjligaste mån tas till att samtliga deltagande lag ska spela lika många matcher.

660.5.2 Åldersklass

En spelare kan delta i Polocupen till och med att det år spelaren fyller 14 år. Se även regel 660.1.10 när en spelare byter åldersklass.

660.5.3 Deltagande lag

En förening kan delta med flera lag i en turnering i Polocupen. Samtliga spelare ska inneha en giltig licens.

660.5.4 Anmälningavgift

Arrangerande förening har rätt att ta ut en anmälningavgift för deltagande lag.

660.5.5 Spelplan

Matcherna i Polocupen bör spelas på en spelplan som mäter 20 meter på längden. Planbredden bestäms av respektive arrangör.

660.5.6 Målstorlek

Målstorleken i Polocupen bör vara 0,8 x 2,5 meter.

660.5.7 Matchlängd

Respektive arrangör har rätt att bestämma matchlängden i turneringen.

660.5.8 Bollstorlek

Matcherna i Polocupen ska spelas med en boll i storlek 4.

660.5.9 Lån av spelare

I Polocupen gäller lånereglerna i regel 660.2.6. "Tremånadersregeln" gäller inte för lån av spelare i Polocupen.

660.6 Regler för disciplinära åtgärder

660.6.1 Automatisk avstängning för brutalt spel eller grovt osportsligt uppträdande

Om en spelare under en match blir utvisad för brutalt spel så ger det automatiskt avstängning i en (1) match. Avstängningen ska avtjänas nästkommande match i samma serie.

Om en spelare eller ledare under en match får rött kort för grovt osportsligt uppträdande så ger det automatiskt avstängning i en (1) match. Avstängningen ska avtjänas nästkommande match i samma serie.

Förseelser som bedöms som så grova att mer än en matchs avstängning skulle kunna komma ifråga ska av matchdomarna rapporteras till ansvarig på SSF. Spelaren eller ledaren stängs då automatiskt av i en (1) match (eller fler matcher i enlighet med regel 660.6.2) och beslut om ytterligare påföljd tas av SSF.

Om avstängningen inte hinner avtjänas i samma säsong serie, så följer den med till nästa säsong serie. Kan inte spelaren avtjäna sitt straff i samma serie nästa säsong pga ålder, så ska avstängningen avtjänas i den nya serien spelaren deltar i. (t.ex en 18årig spelare får en match avstängning i U18 sista match. Då den inte kan delta på nästkommande U18 serie pga ålder, så är den spelaren avstängd i nästa säsong J20 serie.)

Spelaren eller ledaren anses delgiven beslutet om den automatiska avstängningen samtidigt som lagkaptenen signerar protokollet efter matchens slut.

Avstängning gäller nästkommande match som kommer att spelas i samma serie. Om denna match flyttas eller blir en WO match räknas den inte utan då gäller nästkommande match som spelas i samma serie.

660.6.2 Upprepade förseelser

Om en spelare eller ledare under pågående, inkluderat föregående, seriesäsong en andra gång begår en förseelse som avses i regel 660.6.1, 1 st. eller regel 660.6.1, 2 st. så ger det automatiskt avstängning i två matcher. Om förseelsen sker en tredje gång under pågående, inkluderat föregående, seriesäsong så ger det automatiskt avstängning i tre matcher o.s.v.

660.7 Protestförfarande

660.7.1 Inlämnande av protest

Se kapitel 2, regel 229.

660.8 Tävlingskommitté för vattenpolo (TK)

660.8.1 TK:s uppgifter

TK har följande uppgifter:

1. Följa simidrottens regeltillämpning och till RK föreslå förändringar i de nationella tävlingsbestämmelserna.
2. Åt RK bevaka förändringar i simidrottens internationella tävlingsbestämmelser.
3. Besluta om dispens från tävlingsregler och tävlingsbestämmelser i kapitel 6. Dispens kan inte meddelas angående bestämmelser som hänvisar till kapitlen 1 – 3 eller behandlas i dessa kapitel.

660.8.2 Sammansättning

TK ska vara sammansatt av ordförande och minst två ledamöter. Ordförande ska utses av ansvarig för vattenpolo på Svenska Simförbundet och ordförande utser övriga ledamöter.

660.8.3 Kallelse

TK sammanträder på kallelse av ordförande efter dennes bestämmande eller då någon av ledamöterna begär det. Om ordförande finner det lämpligt kan ärende avgöras genom skriftlig omröstning eller vid telefonsammanträde.

660.8.4 Beslutsmässighet

Beslut från TK ska meddelas skriftligen och sändas till de som berörs av beslutet. Ett beslut från TK kan inte överklagas.

Vid lika röstetal i ett dispensärende gäller den mening som ordförande företräder.

Beslutade dispenser ska snarast publiceras på Svenska Simförbundets hemsida under rubriken vattenpolo.

660.9 Revidering av tävlingsbestämmelserna

660.9.1 Ändring

SSF äger rätten att ändra i dessa tävlingsbestämmelser. En sådan ändring gäller omedelbart från att beslut om ändringen är taget eller från den tidpunkt som meddelas av SSF. Ändringar i dessa tävlingsbestämmelser ska kungöras på SSF:s hemsida.