

# TÄVLINGSBESTÄMMELSER FÖR VATTENPOLO



**SVENSK  
SIMIDROTT**

## Innehållsförteckning

<b>Om Tävlingsbestämmelser för vattenpolo .....</b>	<b>6</b>
<b>Förkortningar .....</b>	<b>6</b>
<b>660.1 Allmänna bestämmelser .....</b>	<b>7</b>
660.1.1 Sanktionerad match och tävling.....	7
660.1.2 Utlysande av match.....	7
660.1.3 Icke sanktionerad match .....	7
660.1.4 Regler.....	7
660.1.5 Egen ekonomisk risk.....	7
660.1.6 Medlemskap i förening.....	7
660.1.7 Försäkring .....	7
660.1.8 Spelår.....	8
660.1.9 Tävlingsklasser.....	8
660.1.10 Åldersklasser .....	8
660.1.11 Matchlängd.....	9
660.1.12 Internationellt spel .....	9
660.1.13 Bestraffningsärenden .....	9
660.1.14 Dopning .....	9
660.1.15 Ogiltighet av tävlingsresultat vid brott mot dopingregler.....	9
<b>660.2 Representationsbestämmelser.....</b>	<b>10</b>
660.2.1 Rätt att tävla .....	10
660.2.2 Licensiering.....	10
660.2.3 Licenskontroll vid match .....	10
660.2.4 Föreningsbyte.....	10
660.2.5 Spel med okvalificerad spelare.....	10
660.2.6 Lån av spelare.....	10
660.2.7 Övrig representation .....	12
<b>660.3 Seriesystem.....</b>	<b>12</b>

660.3.1 Omfattning .....	12
660.3.2 Elitserien .....	12
660.3.3 Final Four .....	13
660.3.4 Kval till Elitserien .....	13
660.3.5 Semifinaler.....	13
660.3.6 Finalspegel.....	14
660.3.7 Allsvenskan .....	14
660.3.8 Tabelluträkning.....	15
660.3.9 Lediga platser i serierna .....	15
660.3.10 Övertagande av plats .....	16
660.3.11 Avsägande av plats .....	16
660.3.12 Utträde ur serie .....	16
660.3.13 Uteslutning ur serie .....	16
660.3.14 Fler lag i seriesystemet.....	16
660.3.15 Spelprogram .....	16
660.3.16 Kallelse av motståndarlag .....	17
660.3.17 Inställelse vid match.....	17
660.3.18 Förseningar.....	17
660.3.19 Väderstörningar.....	17
660.3.20 Uteblivande från match – walk over .....	17
660.3.21 Matchflytt.....	19
660.3.22 Omspel .....	19
660.3.23 Berättigade spelare vid omspel.....	19
660.3.24 Tillsatta domare.....	19
660.3.25 Bassängtider .....	19
660.3.26 Krav på anläggning .....	21
660.3.27.1 Spelplan och matchutrustning .....	21
660.3.27.2 Kontroll av matchutrustning .....	22
660.3.28 Spelarutrustning .....	22

660.3.29	Bollar .....	22
660.3.30	Matchprotokoll.....	22
660.3.31	Skador och sjukdomar .....	22
660.3.32	Matchsekretariat .....	22
660.3.33	Matchfunktionärer .....	23
660.3.34	Tvådomarsystem .....	23
660.3.35	Domartillsättning.....	23
660.3.36	Uppträdande .....	23
660.3.37	Domarnas klädsel .....	23
660.3.39	Resultatrapportering .....	24
660.3.40	Avgifter för seriespel .....	24
660.3.41	Kostnader för seriematch.....	24
660.3.42	Antal spelare i ett lag (Nationellt tillägg).....	24
660.3.43	Coach .....	24
660.3.44	Mästerskapstecken .....	24
<b>660.4</b>	<b>Svenska mästerskap för ungdomar .....</b>	<b>25</b>
660.4.1	Tävlingsklasser.....	25
660.4.2	Genomförande .....	25
660.4.3	Kvalificering .....	25
660.4.4	Slutspel för ungdomar .....	25
660.4.5	Spelplan .....	26
660.4.6	Målstorlek.....	26
660.4.7	Matchlängd.....	26
660.4.8	Bollstorlek.....	26
660.4.9	Målvaktsbyte .....	27
660.4.10	Mästerskapstecken .....	27
<b>660.5</b>	<b>U14 - Polocupen.....</b>	<b>28</b>
660.5.1	Format .....	28
660.5.2	Åldersklass .....	28

660.5.3 Deltagande lag.....	28
660.5.4 Anmälningsavgift.....	28
660.5.5 Spelplan .....	28
660.5.6 Målstorlek.....	28
660.5.7 Matchlängd.....	28
660.5.8 Bollstorlek.....	29
660.5.9 Lån av spelare.....	29
<b>660.6 Regler för disciplinära åtgärder .....</b>	<b>30</b>
660.6.1 Automatisk avstängning för brutalt spel eller grovt osportsligt uppträdande .....	30
660.6.2 Upprepade förseelser.....	30
<b>660.7 Protestförfarande .....</b>	<b>31</b>
660.7.1 Inlämnande av protest .....	31
<b>660.8 Tävlingskommitté för vattenpolo (TK) .....</b>	<b>32</b>
660.8.1 TK:s uppgifter .....	32
660.8.2 Sammansättning.....	32
660.8.3 Kallelse.....	32
660.8.4 Beslutsmässighet.....	32
<b>660.9. Revidering av tävlingsbestämmelserna.....</b>	<b>33</b>
660.9.1 Ändring .....	33

## Om Tävlingsbestämmelser för vattenpolo

Dessa tävlingsbestämmelser gäller för svensk vattenpolo och är ett komplement till Svenska Simförbundets tävlingsbestämmelser för Svensk Simidrott. I de paragrafer där det finns en motsvarande skrivelse i Svenska Simförbundets stadgar och regler, kapitel 2 och 3, görs en hänvisning dit från detta dokument.

## Förkortningar

Följande förkortningar används i dessa tävlingsbestämmelser:

SSF	Svenska Simförbundet
SDF	Specialdistriktförbund
FINA	Fédération Internationale de Natation
LEN	Ligue Européenne de Natation

## **660.1 Allmänna bestämmelser**

### **660.1.1 Sanktionerad match och tävling**

Se kapitel 2, bestämmelse 221.

### **660.1.2 Utlysande av match**

Se kapitel 2, bestämmelse 221.

### **660.1.3 Icke sanktionerad match**

Vänskapsmatch mellan två lag är inte en sanktionerad match.

### **660.1.4 Regler**

Sanktionerad match och tävling spelas enligt gällande regler och tävlingsbestämmelser. Om LEN eller FINA skickar ut instruktioner för domare innan en serie börjar så gäller de omedelbart i alla ej startade serier. Om en serie har börjat spelas så får TK ta ett beslut huruvida de kommer att gälla i just den serien eller inte.

### **660.1.5 Egen ekonomisk risk**

Förening deltar i sanktionerade matcher och tävlingar på egen ekonomisk risk.

### **660.1.6 Medlemskap i förening**

Se kapitel 2, bestämmelse 205. Undantag från denna regel anges i bestämmelse 660.2.6.

### **660.1.7 Försäkring**

Spelare deltar på egen risk på träning och tävling.

Alla spelare som är medlem i en förening ansluten till SSF är försäkrade genom detta, men SSF vill meddela att spelare kan skaffa en egen privat försäkring för ytterligare skydd för personskador.

### 660.1.8 Spelår

Ett spelår omfattar tiden 1 augusti - 31 juli.

### 660.1.9 Tävlingsklasser

De olika tävlingsklasserna i vattenpolo är:

Herrar

Damer

Junior herrar

Junior damer

Ungdom pojkar

Ungdom flickor

Damer och flickor kan delta i herr- och pojkklasser även om de deltar i ett dam-, junior, eller ungdomslag i samma tävlingsklass.

### 660.1.10 Åldersklasser

#### Senior

Det år spelaren fyller 21 år.

#### Junior (J20)

Till och med det år spelaren fyller 20 år.

#### Ungdom

U18 (USM A) Till och med det år spelaren fyller 18 år.

U16 (USM B) Till och med det år spelaren fyller 16 år.

U14 (Polocupen) Till och med det år spelaren fyller 14 år.

Ungdomsspelare tillhör samma åldersklass hela säsongen och byte av åldersklass sker den 1 augusti. Med ”till och med spelaren fyller nn år” avses vårsäsongen då den högsta åldern som anges för åldersklassen gäller. På höstsäsongen får t.ex. en U18-spelare vara högst 17 år och på vårsäsongen får spelaren ha fyllt eller ska fylla 18 år.

Ungdomsspelare får spela i äldre åldersklasser.



Oavsett ålder så kan man spela i seniorklass.

#### **660.1.11 Matchlängd**

I följande matcher ska matchtiden vara fyra perioder om vardera åtta minuter:

- match som ingår i seriesystem för seniorer.
- J20
- U18

I följande matcher ska matchtiden vara fyra perioder om sex minuter:

- U16

Annan sanktionerad match eller tävling (exempelvis match i U14) spelas enligt arrangörens bestämmelser. Undantag kan även göras i kvalificeringsmatcher till slutspel för ungdomar, om SSF meddelat detta.

#### **660.1.12 Internationellt spel**

Rätt att delta i LEN:s internationella turneringar har förening som är kvalificerad för detta enligt LEN:s regelverk.

#### **660.1.13 Bestraffningsärenden**

Fråga rörande bestraffningsärenden handläggs av Ansvarsnämnden.

#### **660.1.14 Dopning**

Se kapitel 2, bestämmelse 231.

#### **660.1.15 Ogiltighet av tävlingsresultat vid brott mot dopingregler**

Se kapitel 1, bestämmelse 188.

## **660.2 Representationsbestämmelser**

### **660.2.1 Rätt att tävla**

Se kapitel 2, bestämmelse 201.

### **660.2.2 Licensiering**

Se kapitel 2, bestämmelse 201.

### **660.2.3 Licenskontroll vid match**

Domarna ansvarar för att licenskontroll görs innan matchstart. Lagens ledare ska delge matchdomare och matchsekretariat laguppställningen senast 15 minuter före matchstart.

### **660.2.4 Föreningsbyte**

Se kapitel 2, bestämmelse 206.

### **660.2.5 Spel med okvalificerad spelare**

Okvalificerad spelare är spelare som på grund av avstängning, diskvalifikation eller på annat sätt inte är berättigad att representera sin förening. I tävling med åldersbestämmelser anses överårig spelare som okvalificerad.

Använder ett lag en okvalificerad spelare ska det andra laget tilldömas segern och erhålla två eller 3 poäng (lika många poäng som en vinst efter full tid skulle ge i den matchen). Målresultatet ska räknas som 0-0, om det verkliga resultatet är i det felande laget favör, annars räknas de uppnådda målsiffrorna.

### **660.2.6 Lån av spelare**

En förening med representation i en specifik serie får låna in spelare till det laget från föreningar som inte har representationslag i den serien. Ett låneavtal ska då skrivas och godkännande måste inhämtas från båda föreningarna, samt vårdnadshavare av spelare yngre än 18 år. Elitserien och

Allsvenskan är att anse som samma serie och låneregeln är därmed inte tillämplig mellan två föreningar i dessa serier.

Ett låneavtal ska anmälas till SSF via SSF:s låneblankett samt godkännas av SSF innan representation för den nya föreningen får ske. Den inlånande föreningen måste få en bekräftelse från SSF på att anmälan om låneavtal godkänts innan spelaren är spelklar. Efter godkännande av SSF är spelaren omedelbart spelklar för den inlånande föreningen.

Ett lag får maximalt innehålla fyra inlånade spelare från andra föreningar.

Ett låneavtal får gälla som längst till slutet av innevarande säsong.

Ett lån av spelare enligt denna paragraf omfattas av ”tremånadersregeln” i kapitel 2 regel 206.

En utlåning enligt denna bestämmelse medför att en spelare kan representera mer än en förening i vattenpolo.

### **660.2.7 Övrig representation**

Se kapitel 2, bestämmelse 208.

## **660.3 Seriesystem**

### **660.3.1 Omfattning**

Seriesystemet inom svensk vattenpolo är öppet för alla föreningar anslutna till SSF och innefattar följande nivåer:

Elitserien

Allsvenskan

Allsvenskan B (Division 3 för lag utom tävlan)

Juniorserier

Ungdomsserier

### **660.3.2 Elitserien**

Elitserien omfattar det antal lag som SSF/TK bestämmer.

Elitseriens grundserie genomförs genom att lagen spelar dubbelmöten på hemmaplan/bortaplan.

### 660.3.3 Final Four

Med fem lag eller fler i Elitserien spelas slutspelet i Final Four upplägg enligt nedan.

De fyra bäst placerade lagen i grundserien spelar en Final Four-serie med dubbelmöten på hemmaplan/bortaplan. Lagen börjar Final Four med 6, 4, 2 och 0 poäng i fallande ordning efter placering i grundserien. Målskillnaden börjar på 0-0.

### 660.3.4 Kval till Elitserien

De två sämst placerade lagen i Elitseriens grundserie som inte kvalade in till Final Four/semifinalspel samt de två bäst placerade lagen i Allsvenskan spelar en serie med dubbelmöten på hemmaplan/bortaplan där de två bäst placerade lagen kvalificerar sig för nästa säsong i Elitserien.

Om kvalet till Elitserien består av tre lag (två från Elitserien samt ett från Allsvenskan eller två från Allsvenskan och ett från Elitserien) så kvalificerar sig de två bäst placerade lagen sig för nästa säsong i Elitserien.

Om ett lag som kvalificerat sig för kval till Elitserien väljer att inte ställa upp så går platsen till närmast berättigade lag.

Berörda föreningar från Allsvenskan ska senast den 31 januari anmäla sig till Elitseriekvalet.

### 660.3.5 Semifinaler

Om Elitserien består av fyra lag så kvalificerar sig lagen för semifinal från grundserien så att ettan möter fyran och tvåan möter trean.

Om Elitserien består av tre lag så möts tvåan och trean i Elitserien i semifinal där vinnaren kvalificerar sig för final mot ettan i Elitserien.

Semifinaler spelas i bäst av två matcher, där det bäst placerade laget har hemmafördel i i den andra matchen. Ingen målskillnad räknas vid semifinalerna, vinner lagen varsin match så avgörs

det på straffläggning. Vinner det ena laget en match och den andra slutar oavgjort så går det laget som vann den ena matchen vidare till SM-finalen.

### **660.3.6 Finalspel**

Ettan och tvåan i Final four möts i en finalmatch och trean och fyran möts i en bronsmatch. Om det är två lag i Elitserien så möts ettan och tvåan i Elitserien i en finalmatch. Annars är det vinnarna av semifinalerna som möts i en finalmatch.

Förlorarna i semifinalerna möts i en bronsmatch.

Hemmalaget i medaljmatcherna är det lag som var högre placerad i Final Four eller grundserien (om Final Four har inte spelats).

Arrangör för finalspelet är SSF.

### **660.3.7 Allsvenskan**

Allsvenskan genomförs enligt spelplan fastställd av SSF.

Ett B-lag får delta i serier under Elitserien, om SSF har meddelat detta. Lagets resultat ska räknas men om ett B-lag slutar på en kvalplats där laget kan nå Elitserien, och föreningen har sitt representationslag där, ska kvalplatsen gå till närmast berättigade lag.

### 660.3.8 Tabelluträkning

Vid seriespel räknas poängen två för vunnen match, en för oavgjord och noll för förlorad match.

I matcher som skall ha en vinnare (exempelvis i slutspel för juniorer och ungdomar) skall straffläggning tillämpas vid lika resultat efter full tid.

Följande poängfördelning gäller ifall det skall finnas en vinnare:

- Vunnen match ger tre poäng
- Match vunnen på straffar ger två poäng
- Match förlorad på straffar ger en poäng
- Förlorad match ger noll poäng.

Om det vid seriens slut (både i grundserien samt efter gruppspel i slutspel) finns två lag eller fler som uppnått samma poäng så skall de skiljas åt i följande ordning:

1. Inbördes möte(n)
2. Målskillnad i inbördes möte(n)
3. Flest antal gjorda mål i inbördes möte(n)
4. Resultat mot det/dem i övrigt bäst placerade laget/lagen i serien/gruppen (enligt samma ordning)
5. Om det har tagits hänsyn till alla övriga lag i serien/gruppen och det går fortfarande inte att komma fram till vilket lag ska placeras högst ska lagen skjuta straffar för att avgöra det. Förfarandet ska genomföras efter det sista spelet i omgången eller vid första praktiska tillfälle.

Om det är mer än en grupp av lag som har lika många poäng ska det högst placerade gruppen fastställas först.

Om det är mer än en grupp av lag som har lika många poäng och det inte är möjligt att fastställa det högst placerade laget ska alla resultat inom serien/gruppen användas för att fastställa det högst placerade laget.

Om det är fler än två lag som har lika många poäng och under tillämpningen av förfarandet ovan, antalet lag som inte kan skiljas åt reduceras till två ska hela förfarandet börja om från början (1) för de två lagen.

Antalet mål som eventuellt görs i straffläggningar räknas inte varken i målskillnader eller på antal gjorda mål.

### 660.3.9 Lediga platser i serierna

Finns ledig plats i seriesystemet så kan lag tillsättas av SSF.

### **660.3.10 Övertagande av plats**

Två föreningar som beslutat att gå ihop till en förening har rätt att behålla platserna i seriesystemet.

### **660.3.11 Avsägande av plats**

Samtliga föreningar med lag som nästkommande säsong inte vill fortsätta att delta i seriesystemet ska avsäga sig sin plats/sina platser skriftligt till SSF.

### **660.3.12 Utträde ur serie**

Förening som begär utträde ur serien under pågående säsong placeras sist i serien och samtliga föreningens matcher annulleras.

Utträde ur en serie förenas med en straffavgift som fastställs av SSF.

### **660.3.13 Uteslutning ur serie**

SSF kan besluta om en förening ska uteslutas ur en serie. Förening som uteslutits ur en serie placeras ner till närmast lägre division. Resultat i spelade matcher annulleras och laget placeras sist i tabellen.

### **660.3.14 Fler lag i seriesystemet**

En förening har möjlighet att delta med mer än ett lag i seriesystemet men endast ett lag kan representera föreningen i Elitserien.

Elitserielag måste registrera 10 spelare som inte får delta i föreningens övriga lag. Har en förening två lag i samma serie så måste de på samma sätt registrera 10 spelare för sitt högst rankade lag. Undantag från denna bestämmelse gäller ungdomsspelare som inte behöver låsas.

Registreringen av de låsta spelarna görs till SSF före lagets första match i serien. SSF äger rätt att uppmana en förening att revidera listan över de spelare föreningen angivit.

### **660.3.15 Spelprogram**



Preliminärt spelprogram för höstens serier läggs i juni och därefter fastställs programmet senast den 1 september. Övriga serier läggs enligt information från Svenska Simförbundet innan säsongstart.

### **660.3.16 Kallelse av motståndarlag**

Arrangerande förening ska senast tre dagar före match förvissa sig om att gästande lag känner till utsatt matchtid och spelplats.

### **660.3.17 Inställelse vid match**

Föreningarna har ansvar för att ta sig till matcherna i så god tid och på ett säkert sätt att matcherna kan starta på utsatt tid.

### **660.3.18 Förseningar**

Försenade matcher startar alltid från 0-0.

### **660.3.19 Väderstörningar**

Om SMHI utfärdat ”klass 2-varning” kan matcher flyttas på begäran av det ena laget. SSF ska då meddelas om ny speltid.

### **660.3.20 Uteblivande från match – walk over**

Vid seriespel i vattenpolo ska det lag som lämnat walk over anses förlora matchen med 0-5.

Om en match avbryts enligt regel WP 7.6 ska det vid avbrottet uppnådda resultatet gälla som slutresultat, även om det på detta sätt segrande laget har färre gjorda mål än det diskvalificerade.

Vid lämnande av walk over ska en straffavgift till SSF betalas. Beloppet på straffavgiften fastställs av SSF i inbjudan till seriespel. Lämnande av walk over två gånger i samma serie resulterar i uteslutning ur serien.

Vid turneringsspel utgår en (1) straffavgift, även om laget genom att utebli lämnat walk over i flera matcher.

I det fall ett hemmalag lämnat walk over så ska de ersätta bortalagets eventuella resekostnader i samband med matchen.

I det fall ett bortalag lämnat walk over ska de ersätta hemmalagets kostnader för bokning av bassäng och andra lokalhyreskostnader förenade med matchen.

Om endast ett lag kommer till spel så måste laget fulltaligt gå i vattnet och domaren blåsa till spel innan det kan förklaras som segrare. Om det är beslutat sen innan att det ena laget lämnar WO så utgår det här kravet.

Vid lämnande av walk over i finalspel i ett slutspel så behåller laget sin erövrade placering. Vid lämnande av walk over i en gruppspelsmatch i ett slutspel så är det automatiskt att anse som walk over i samtliga gruppspelsmatcher.

Vid lämnande av walk over i ett slutspel som spelas över fler matcher så anses laget lämna walk over till samtliga matcher i serien.

### **660.3.21 Matchflytt**

Förening som önskar flytta match ska kontakta och komma överens med motståndarlaget om ny matchtid samt kontakta SSF. Förening som önskar flytta en match ska även informera tillsatta domare.

SSF ska alltid godkänna matchflytt i seniorserierna. Ny matchtid måste vara satt till att vara minst 14 dagar efter att SSF meddelats och godkänt ny matchtid. Om matchen kan flyttas på ett enkelt sätt kan SSF bestämma om att göra undantag från denna bestämmelse.

SSF äger rätt att besluta om matchflytt vid situationer som bedöms så allvarliga att matchflytt är befogad.

### **660.3.22 Omspel**

SSF kan besluta om att redan spelad match ska spelas om. Vid omspel så står lagen för sina egna kostnader.

### **660.3.23 Berättigade spelare vid omspel**

Om en match flyttas framåt i tiden så får alla spelare som är berättigade att spela för föreningen vid tidpunkten för den nya matchen delta.

### **660.3.24 Tillsatta domare**

Arrangerande förening ska senast tre dagar innan match förvissa sig om att tillsatta domare är underrättade och kan ställa upp vid aktuell match.

### **660.3.25 Bassängtider**

Arrangerande förening ansvarar för bokning av bassängtid. I Elitserien ska minst 2 timmars bassängtid bokas för en match. För två efterföljande matcher ska minst 3,5 timmars bassängtid bokas.

Lag som deltar i match i Elitserien ska ha tillgång till bassängen minst 30 minuter innan matchstart för att ges möjlighet till att värma upp.

Tillresande lag (med minst 10 mil avstånd) måste godkänna en matchtid på en vardag. Undantag

är på slutspel som spelas under en helg, då kan det krävas att matcher spelas redan på fredag kväll.

### 660.3.26 Krav på anläggning

Vid finalspel i SM ska anläggningen vara försedd med läktare för publik.

#### 660.3.27.1 Spelplan och matchutrustning

Se kapitel 3, bestämmelse 303. Om en förening inte har tillgång till en bassäng som uppfyller kraven, så kan dispens ges av SSF.

Hemmalaget ansvarar för att mål, linor och övrig matchutrustning är iordningsställt senast 15 minuter före matchstart.

Arrangerande förening ansvarar för att följande utrustning finns till en match i Elitserien:

- 2 st. målburar med hela nät.
- Hela linor för avgränsning av spelplan.
- Elektronisk resultattavla som visar mål, tid och utvisningar.
- 2 st. elektroniska 30-sekundersklockor.
- Ett extra tidtagarur.
- Ett blädderblock för manuell målredovisning.
- Bord och stolar till sekretariat.
- Protokoll.
- En röd, en vit, en blå och en gul flagga till sekretariatet.
- En visselpipa till sekretariatet.
- 4 st. gula koner till markeringar av 6-meterslinje.
- 4 st röda koner till markering av 5 meterslinje
- 4 st. röda koner till markeringar av 2-meterslinje.
- 2 st. vita koner om det inte finns en markering för mittlinje.
- Minst 10 st. godkända bollar.
- Första förband.

Anmärkning på spelplan eller matchutrustning som framförs av lag till matchdomarna före matchstart förs in i protokollet eller anmäls skriftligt av matchdomarna till SSF. Den förening som har brister i sin matchutrustning kommer att få en varning och ska omgående åtgärda bristerna. Om bristerna inte åtgärdas så kan frågan komma att tas upp till prövning av SSF som beslutar om vidare åtgärder mot föreningen. Vid upprepade brister i matchutrustningen så kan walk over komma i fråga som sanktion för hemmalaget till dess att bristerna är åtgärdade.

### **660.3.27.2 Kontroll av matchutrustning**

Det är matchdomarnas uppgift att innan matchstart kontrollera så att spelplanen samt all matchutrustning är på plats och att allt är fungerande. Om matchdomarna upptäcker något fel i samband med denna kontroll så ska detta omgående åtgärdas. Om felet är sådant att det inte omedelbart går att åtgärda så ska domarna rapportera detta till SSF.

### **660.3.28 Spelarutrustning**

Matchdomarna har rätt att förbjuda spelare att uppträda i tävlingsutrustning som anses vara opassande eller olämplig för vattenpolo.

### **660.3.29 Bollar**

Godkända bollar enligt FINA:s regelverk ska användas i samtliga sanktionerade matcher och tävlingar. Hemmalaget ska tillhandahålla minst 10 st. bollar till matcherna för uppvärmning och match.

### **660.3.30 Matchprotokoll**

Matchdomarna ansvarar för att matchprotokollet är korrekt och båda lagens lagkaptener ska signera det efter matchen. Signering sker i anslutning till där lagkaptenens mössnummer är noterat. Vid användandet av elektroniska protokoll så ska lagkaptenerna ges möjlighet till att se protokollet efter matchen.

Signerat eller godkänt matchprotokoll får inte ändras i efterhand, såvida inte uppenbara fel har upptäckts. En sådan ändring ska så snart som möjligt meddelas båda lagen.

### **660.3.31 Skador och sjukdomar**

En allvarigare personskada på en spelare ska noteras i matchprotokollet eller bifogas som en bilaga.

### **660.3.32 Matchsekretariat**

Arrangerande förening ansvarar för att sekretariatet är bemannat på ett tillfredställande sätt. Om matchdomarna anser att matchsekretariatet inte har tillräckliga kunskaper för uppgiften så ska detta påtalas för den arrangerande föreningen och rapporteras till SSF. Den förening som kontinuerligt har brister i sitt matchsekretariat kommer att få en varning och ska omgående

utbilda personer som ska sitta i matchsekretariatet. Om bristerna inte åtgärdas så kan frågan komma att tas upp till prövning av SSF som beslutar om vidare åtgärder mot föreningen.

#### **660.3.33 Matchfunktionärer**

Matchfunktionärer, inklusive domare, ska vara på plats senast 30 minuter innan matchstart.

#### **660.3.34 Tvådomarsystem**

I följande matcher ska tvådomarsystem användas:

- seniormatcher,
- Slutspelsmatcher för juniorer.
- Slutspelsmatcher för ungdomar.

Övriga sanktionerade matcher bör i möjligaste mån dömas av två domare men om detta inte är möjligt så får dessa matcher dömas av en domare.

#### **660.3.35 Domartillsättning**

Matcher i seniorserierna döms av domare som får sina uppdrag tilldelade av en domartillsättare via direktiv från SSF.

För att få döma en sanktionerad match inom svensk vattenpolo så måste domaren vara domarutbildad av SSF.

#### **660.3.36 Uppträdande**

Se kapitel 2, bestämmelse 233.

#### **660.3.37 Domarnas klädsel**

Domarna i seniorserierna samt i slutspel för ungdomar ska klä sig i kläder framtagna av SSF.

### **660.3.39 Resultatrapportering**

Arrangerande förening ansvarar för att resultat på anvisat sätt rapporteras in omgående efter matchens slut. Resultatet från en sanktionerad match ska senast vara inrapporterad i Profixio kl. 24.00 samma dag som matchen spelats.

Matchdomarna ansvarar för att matchprotokoll skickas in till SSF i samtliga serier.

### **660.3.40 Avgifter för seriespel**

Avgifter för seriespel ska betalas till SSF i enlighet med de nivåer som meddelats av SSF inför säsongen.

### **660.3.41 Kostnader för seriematch**

I samtliga seriematcher är hemmalaget arrangör och ansvarar för de kostnader som uppstår i samband med match. Gästande förening ansvarar för samtliga föreningens kostnader som rör matchen.

Undantag från denna paragraf gäller vid walk over och anges i bestämmelse 660.3.20.

### **660.3.42 Antal spelare i ett lag (Nationellt tillägg)**

I svensk vattenpolo får ett lag bestå av 13 utspelare plus 2 målvakter. Målvakter spelar med röd mössa och nr.1 och 13

### **660.3.43 Coach**

Varje deltagande lag ska ha en coach på plats med laget och inskriven i protokollet. Coachen får inte vara spelare i matchen.

### **660.3.44 Mästerskapstecken**

Se kapitel 3, bestämmelse 309.



## **660.4 Svenska mästerskap för ungdomar**

### **660.4.1 Tävlingsklasser**

Svenska mästerskap för ungdomar anordnas i följande åldersklasser:

J20

U18

U16

### **660.4.2 Genomförande**

Svenska mästerskap för ungdomar genomförs varje år enligt spelordning fastställd av SSF.

### **660.4.3 Kvalificering**

Alla föreningar anslutna till SSF har rätt att delta med lag i Svenska mästerskap för ungdomar. Kvalificeringsförfarande till slutspel eller liknande bestäms av SSF.

### **660.4.4 Slutspel för ungdomar**

Om inte SSF meddelat annat så ska ett SM-slutspel för ungdomar genomföras i ett gruppspel där alla möter alla en gång. Ettan och tvåan i gruppen möts sedan i en final i en match och trean och fyran i gruppen möts i en match om tredje plats i en match. Avsteg från detta kan göras om spelschemat kräver det.

Om det är tre lag i ett slutspel så spelas ett gruppspel där ettan och tvåan i gruppen möts i en final i en match. Avsteg från detta kan göras om spelschemat kräver det.

Om det är två lag i slutspelet så avgörs slutspelet i en final i bäst av två matcher där varje match ska räknas för sig. Om lagen vinner varsin match så följer straffläggning som avgör vilket lag som är vinnare. Om ett av lagen vinner en av matcherna och den andra slutar oavgjord så är det laget som vunnit den ena matchen vinnare av finalen.

Alla gruppsspelsmatcher i ett slutspel för ungdomar ska ha en vinnare. Om en match slutar oavgjord så följer straffläggning för att utse en vinnare. Målen vid straffläggning räknas inte in

i lagets målskillnad men laget som vinner straffläggningen får ett plusmål i förhållande till slutresultatet.

Om fler lag hamnar på samma poäng i grupp-spelet så avgörs inbördes placering i enlighet med bestämmelse 660.3.8.

Tävlingskommittén för vattenpolo ska ta fram spelschemat baserat på bassängtiderna som ska lämnas in av arrangerande förening.

#### **660.4.5 Spelplan**

Samtliga ungdomsmatcher ska spelas med en planlängd på 25 meter. Om arrangören inte har möjlighet till att spela på 25 meters längd så ska matcherna spelas på en planlängd som är så nära 25 meter som möjligt. Planbredden bestäms av respektive arrangör.

#### **660.4.6 Målstorlek**

Samtliga ungdomsserier ska spelas med mål avsedda för seniormatcher.

#### **660.4.7 Matchlängd**

Följande matchlängder gäller för de olika åldersklasserna:

J20	4 x 8 minuter
U18	4 x 8 minuter
U16	4 x 6 minuter

Undantag från dessa matchtider kan anges i kvalificeringsspel till slutspel, om SSF meddelat detta. I övrigt gäller dessa tider utan undantag.

#### **660.4.8 Bollstorlek**

Följande storlek på bollar ska användas i de olika åldersklasserna:

J20 herrar	Storlek 5
J20 damer	Storlek 4

U18 pojkar                      Storlek 5

U18 flickor                     Storlek 4

U16                                Storlek 4

#### **660.4.9 Målvaktsbyte**

I samtliga junior- samt ungdomsklasser får lagen fritt byta målvakt med utespelare under en match. Målvaktsbyten måste dock ske enligt FINAS regler för vattenpolo.

#### **660.4.10 Mästerskapstecken**

Se kapitel 3, bestämmelse 309.

## **660.5 U14 - Polocupen**

### **660.5.1 Format**

Polocupen är SSF:s tävlingar för pojkar och flickor (mix) 14 år och yngre. Polocupen spelas i turneringsformat där varje turnering är fristående. Arrangörer för turneringarna utses av SSF.

Spelschema i en enskild turnering bestäms av respektive arrangör men hänsyn ska i möjligaste mån tas till att samtliga deltagande lag ska spela lika många matcher.

### **660.5.2 Åldersklass**

En spelare kan delta i Polocupen till och med att det år spelaren fyller 14 år. Se även bestämmelse 660.1.10 när en spelare byter åldersklass.

### **660.5.3 Deltagande lag**

En förening kan delta med flera lag i en turnering i Polocupen. Samtliga spelare ska inneha en giltig licens.

### **660.5.4 Anmälningsavgift**

Arrangerande förening har rätt att ta ut en anmälningsavgift för deltagande lag.

### **660.5.5 Spelplan**

Matcherna i Polocupen bör spelas på en spelplan som mäter 20 meter på längden. Planbredden bestäms av respektive arrangör.

### **660.5.6 Målstorlek**

Målstorleken i Polocupen bör vara 0,8 x 2,5 meter.

### **660.5.7 Matchlängd**

Respektive arrangör har rätt att bestämma matchlängden i turneringen.

### **660.5.8 Bollstorlek**

Matcherna i Polocupen ska spelas med en boll i storlek 4.

### **660.5.9 Lån av spelare**

I Polocupen gäller lånereglerna i bestämmelse 660.2.6. ”Tremånadersregeln” gäller inte för lån av spelare i Polocupen.

## **660.6 Regler för disciplinära åtgärder**

### **660.6.1 Automatisk avstängning för brutalt spel eller grovt osportsligt uppträdande**

Om en spelare under en match blir utvisad för brutalt spel så ger det automatiskt avstängning i en (1) match. Avstängningen ska avtjänas nästkommande match i samma serie.

Om en spelare eller ledare under en match får rött kort för grovt osportsligt uppträdande så ger det automatiskt avstängning i en (1) match. Avstängningen ska avtjänas nästkommande match i samma serie.

Förseelser som bedöms som så grova att mer än en matches avstängning skulle kunna komma ifråga ska av matchdomarna rapporteras till ansvarig på SSF. Spelaren eller ledaren stängs då automatiskt av i en (1) match (eller fler matcher i enlighet med bestämmelse 660.6.2) och beslut om ytterligare påföljd tas av SSF.

Om avstängningen inte hinner avtjänas i samma säsong serie, så följer den med till nästa säsong serie. Kan inte spelaren avtjäna sitt straff i samma serie nästa säsong pga ålder, så ska avstängningen avtjänas i den nya serien spelaren deltar i. (t.ex en 18årig spelare får en match avstängning i U18 sista match. Då den inte kan delta på nästkommande U18 serie pga ålder, så är den spelaren avstängd i nästa säsong J20 serie.)

Spelaren eller ledaren anses delgiven beslutet om den automatiska avstängningen samtidigt som lagkaptenen signerar protokollet efter matchens slut.

Avstängning gäller nästkommande match som kommer att spelas i samma serie. Om denna match flyttas eller blir en WO match räknas den inte utan då gäller nästkommande match som spelas i samma serie.

### **660.6.2 Upprepade förseelser**

Om en spelare eller ledare under samma seriesäsong en andra gång begår en förseelse som avses i bestämmelse 660.6.1, 1 st. eller bestämmelse 660.6.1, 2 st. så ger det automatiskt avstängning i två matcher. Om förseelsen sker en tredje gång under samma seriesäsong så ger det automatiskt avstängning i tre matcher o.s.v.

## **660.7 Protestförfarande**

### **660.7.1 Inlämnande av protest**

Se kapitel 2, bestämmelse 229.

## **660.8 Tävlingskommitté för vattenpolo (TK)**

### **660.8.1 TK:s uppgifter**

TK har följande uppgifter:

1. Följa simidrottens regeltillämpning och till RK föreslå förändringar i de nationella tävlingsbestämmelserna.
2. Åt RK bevaka förändringar i simidrottens internationella tävlingsbestämmelser.
3. Besluta om dispens från tävlingsregler och tävlingsbestämmelser i kapitel 6. Dispens kan inte meddelas angående bestämmelser som hänvisar till kapitlen 1 – 3 eller behandlas i dessa kapitel.

### **660.8.2 Sammansättning**

TK ska vara sammansatt av ordförande och minst två ledamöter. Ordförande ska utses av ansvarig för vattenpolo på Svenska Simförbundet och ordförande utser övriga ledamöter.

### **660.8.3 Kallelse**

TK sammanträder på kallelse av ordförande efter dennes bestämmande eller då någon av ledamöterna begär det. Om ordförande finner det lämpligt kan ärende avgöras genom skriftlig omröstning eller vid telefonsammanträde.

### **660.8.4 Beslutsmässighet**

Beslut från TK ska meddelas skriftligen och sändas till de som berörs av beslutet. Ett beslut från TK kan inte överklagas.

Vid lika röstetal i ett dispensärende gäller den mening som ordförande företräder.

Beslutade dispenser ska snarast publiceras på Svenska Simförbundets hemsida under rubriken vattenpolo.



## **660.9. Revidering av tävlingsbestämmelserna**

### **660.9.1 Ändring**

SSF äger rätten att ändra i dessa tävlingsbestämmelser. En sådan ändring gäller omedelbart från att beslut om ändringen är taget eller från den tidpunkt som meddelas av SSF. Ändringar i dessa tävlingsbestämmelser ska kungöras på SSF:s hemsida.

