

Arbetsuppgifter för tidtagare

Vad roligt att du ska vara tävlingsfunktionär på en konstsimstävling! **Tidtagare kontrollerar att ingång och idyk i musikprogrammet följer de regler som gäller vid musiktävling.** Det finns 1–2 tidtagare vid en musiktävling. Prata med ansvariga i din förening om du har frågor inför eller under tävlingen. **Lycka till!**

Inför:

- **Du behöver:** Tidtagare, tidtagarlappar, penna.
- Stäm av med Chief Recorder/inmatare hur tidsrapporteringen ska ske under musiktävlingen.
- Stäm av startpunkt för musikprogrammet med tävlingsledare. Det är från denna punkt du startar klockan.
- (Öva på att läsa av tiden tillsammans med den andra tidtagaren för att komma fram till den officiella tiden).

Under:

1. Starta tidtagningen när de tävlande passerar startpunkten.
2. Stoppa tidtagningen när de tävlande stannat.
 - *Börjar musikprogrammet i vattnet kan du hoppa över steg 3 och gå till steg 4.*
3. **Om musikprogrammet startar på land:** Starta tidtagningen när musiken börjar och stoppa tidtagningen när samtliga dykt i vattnet.
4. Anteckna tiden/tiderna på tidtagarlappen.
5. Nollställ klockan och repetera vid nästa musikprogram.
6. Lämna alla tidtagarlappar till *Lappspringare*.