15 december 2022

Information till föreningar om tävlingar för barn

Denna text riktar sig till dig som är arrangör för simtävlingar för barn 12 år och yngre, samt för dig som är ledare för simmare i denna ålder.

I dokumentet beskrivs vilka förändringar som gjorts, och ger tips på hur de nya tävlingarna kan genomföras.

Tävlingar för barn 12 år och yngre förändras 1 januari 2023. Tävlingar för barn är enkla, snabba och roliga. De är utformade för att ge fler barn förutsättningarna att börja tävla och fortsätta tävla. Regelverket är enklare och funktionärerna färre. Det finns två steg för tävlingar för barn, instegstävlingar och fortsättningstävlingar, och simmaren beslutar tillsammans med tränaren på vilket steg hen ska tävla.

Innehåll:

Tempus

Inbjudan

Bassängindelningar

Funktionärssamling

Inramning

Priser

Utmanaren 2.0

+46(0)10-476 53 00
svensksimidrott.se
Heliosgatan 3
120 30 Stockholm
Organisationsnummer
802002-9719

Tempus:

I Tempus, vår resultatdatabas, har vissa förändringar skett under hösten och det kommer att pågå ett visst förändringsarbete även framåt.

- Tiderna för de 12 år och yngre syns inte i Tempus Open, men alla tider syns i Tempus Statistik
    - Det går inte att ranka simmare 12 år och yngre i Tempus Statistik
    - Arrangören väljer vilken sorts grenar (tävlingsnivåer) som ska ingå i sin tävling. Det behövs bara en databas även om flera tävlingsnivåer används:
    - Fullt regelverk
    - Fortsättningstävling
    - Instegstävling
- Alla tider går att använda som grund för anmälan till alla tävlingar (förutom kvaltider till mästerskap och GP som ska vara med fullt regelverk)
    - Arrangören bestämmer vilka anmälningstider som är tillåtna på sin tävling

Inbjudan:

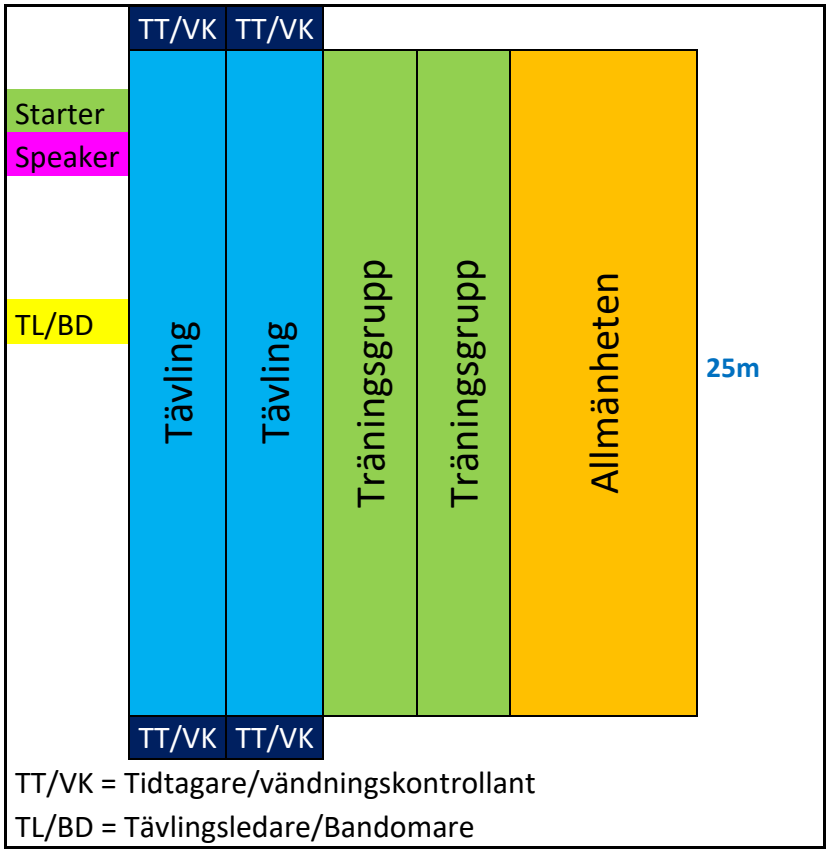
Förslag på inbjudan med grenordningar för de olika tävlingsnivåerna finns här: Information om tävlingar för barn

SVENSK SIMIDROTT

Bassängindelningar:

Alla tre tävlingsnivåerna kan precis som tidigare arrangeras både när ni har tillgång till hela bassängytan men även under tidpunkter när delar av bassängen används till annat. *Se exempel nedan*. Det är att rekommendera att varje gren genomförs på en tävlingsnivå, för att underlätta logistiken och uppdraget för funktionärerna.

Här är ett exempel på hur en tävling kan genomföras samtidigt som annan verksamhet pågår i bassängen.



Funktionärssamling:

Vid tävlingar på instegs- och fortsättningsnivå behövs inte lika många utbildade funktionärer. Därför kan det vara lämpligt att inför varje tävling diskutera följande:

- Gå igenom vad som gäller angående regelverket på denna tävling
- Det finns ett exempel på rapportprotokoll som kan användas på fortsättningstävling på sidan om tävlingar för barn i simning: Information om tävlingar för barn i simning

Inramning

Med inramning menas det som är runt omkring och som gör att tävlingen är rolig för alla simmare. Alla som är med på tävlingen ska känna sig sedda och uppmärksammande. Det är bra att låta simmarna som ska vara med på tävlingen, i er förening, vara med och tycka till om inramningen. Det finns inga gränser för hur mycket eller lite som utgör en inramning. Här följer några exempel på vad som kan ingå i en inramning.

- Inmarsch
    - Låt alla simmare marschera in till musik
        - innan tävlingen startar
        - när deltagarpriser delas ut
        - inför varje heat
- Om föreningen har en maskot, kan den vara med och heja, dela ut deltagarpriser
- Föreningens äldre simmare kan dela ut priser.
- Sätt upp ballonger, dela ut ballonger
- Fixa en kiosk
    - Fråga simmarna vad de vill ha i kiosken
    - Se till att det finns nyttiga saker, och passa på att informera föräldrar etc. om nyttiga mellanmål
    - Ge alla simmare ett ”presentkort” i kiosken
- Ha en fotohörna med en ”back-drop” eller med maskot
- Fixa fika till alla simmare, ledare och funktionärer
- Ha aktiviteter för simmare som har paus (simmarhörna) och kanske för syskon etc.
    - Rita
    - Gör en flagga
    - Spela spel
    - Pyssla
- Prova på andra simidrotter. Testa vattenpolo, eller ta simhoppsmärket ”Plumsaren”
- Roll-ups, flaggor, vimplar etc.
- Lotterier
- Använd föreningens äldre simmare för att
    - Leda uppvärmning/insim
    - Tävla mot de yngre, som då får tidsförsprång
- Samarbete med lokala sponsorer
- Speakern har en viktig roll
    - Uppmärksamma alla simmare.
        - Kommentera pers, bra starter, bra vändningar, snygg simning etc.
    - Se till att speakern ger relevant information till alla
        - Lunch
        - Samlingar
        - Prisutdelning
        - Aktiviteter

Priser:

Att få medalj eller något annat pris för att en deltar på en tävling brukar vara uppskattat. De flesta simmare gillar att stå på prispallen, så om det är möjligt, kan simmarna få gå upp en och en, några i taget, eller kanske föreningsvis och få sina deltagarpris.

Om det är väldigt många deltagare, är det också möjligt att tränarna får med sig priserna hem och har en ceremoni på träningen.

Exempel på priser:

- Medaljer
- Diplom
- Vattenflaska
- Presentkort till kiosk
- Bulle/Festis/Glass
- T-shirt

Andra exempel på att uppmärksamma fler simmare, och andra än de som simmade snabbast:

- Största persen
- Pris för de som uppnår en måltid/stipulationstid
- Gissa sin tid, och sedan ge pris till den som är närmast
- Simma samma sträcka 2 gånger, och ge pris till den som simmar jämnast på loppen
- Bästa hejarramsa/Bästa hejarklack
- Bästa kompis

Det går att dela ut medalj eller annat pris i slutet på året till de som varit med på alla eller ett visst antal tävlingar under året.

Det går också att lotta ut priser på en särskild hundradel till exempel

Utmanaren 2,0

Här finns Utmanaren 2,0 beskriven på hemsidan:

Utmanaren 2,0

Utmanaren kan genomföras som vilken som helst av tävlingsnivåerna, eller flera, men det är bra om den gröna delen används som instegstävling och att sedan eventuellt addera de regler som finns för fortsättningstävling i gul, och röd Utmanare.

Det finns material att beställa på Svensk Simidrotts hemsida, men det går givetvis bra att använda egna diplom etc.

Om det funkar, är det uppskattat om det går att få klistermärken och medaljer under pågående tävling. Det krävs då minst en extra person på tävlingen som gör detta.