

Fortsättningstävling konstsimm

Detta är andra steget i svenskt konstsims tävlingsstege.

Steget efter fortsättningstävling är sanktionerade tävlingar.

Detta tävlingsformat kan och bör ske under hela året.

Detta är ingen kvalificeringstävling mot mästerskap.

Utifrån grundramen är arrangerande förening fri att utforma sin tävling själv.

Allmänna regler

- Tävlingslicens i Tempus krävs.
- Tävlingen kan hållas internt, lokalt, regionalt eller nationellt. Den kan hållas separat men kan även ske tillsammans med både instegs- eller sanktionerade tävlingar.
- Inget krav på hel bassäng.
- Öppen för alla åldrar. Du tävlar mot dig själv och din egen utveckling.
- Tävlingsarrangören kommer att kunna använda sig av framtagna mallar för t.ex. inbjudan och diplom från Svenska Simförbundet. Föreningen kan även använda eget material eller medaljer. Mallarna kommer finnas att skriva ut på Svensk Simidrotts hemsida. Mallar är ännu inte framtagna.
- Enklare smycken är okej att ha på sig så länge det inte kan skada simmaren eller lagmedlemmar. Detta är upp till ansvarig tränare att se över.
- Resultatlista i bokstavsordning kommer att anslås i samband med tävling samt skickas till deltagande förening, både för figurer och musikprogram. Resultat förs in i Tempus.

Regler figursimning

- Fyra figurer utförs framför en domarpanel. Två av dessa är obligatoriska och två lottas inför varje tävling. Samtliga deltagare utför samma figurer. Först utförs figur ett av samtliga deltagare därefter figur två och så vidare. Figurerna är de som beskrivs i WAQ** Appendix 1, 12-under-figures.

- Om någon position/rörelse i figuren är felaktigt utförd/saknas räknas det som dåligt utfört och bedöms utifrån det, det genererar inte siffran 0.
(T.ex. konstsimmaren går genom en segelbåt till balettben. Konstsimmaren utför inte en spin i water drop.)
Utför konstsimmaren helt fel figur finns möjlighet att simma om en gång. Blir det ändå helt fel figur så sätts siffran 0. Väljer konstsimmaren att inte simma om figuren blir siffran 0.
- Domare använder sig av samma poängsättning och bedömningsskalor som vid sanktionerade tävlingar.
- Vid figurtävling används mörk baddräkt (med baddräkt menas även badbyxor, legsuit eller liknande.) Det är okej om dräkten har enklare inslag av annan färg. Vit badmössa och det är valfritt med simglasögon och näsklämma.
- Poängen räknas ut tillsammans med svårighetsgrad på samma sätt som vid sanktionerade figurtävlingar.
- Konstsimmarna får pris utifrån uppnådd slutpoäng i figurer:
Upp till 35 poäng = "brons", mellan 35 och 50 poäng = "silver", över 50 poäng = "guld"

Regler musiksimning

- Musikprogram utförs utifrån ett Coach Card, se separat text i slutet av dokumentet.
- Musikprogram som kan utföras är solo, par, trio och lag. Blandade klasser.
Blandade klasser innebär: alla åldrar, alla könstillhörigheter.
- För trio gäller samma regler som för par.
- Musiktid och eventuella avdrag är samma som i WAQ för åldersgruppen 12 och under.
- Bedömning för musikprogram sker med hjälp av domarpanel i Element och Artistiskt.
- En konstsimmare bör inte utföra mer än två program på en tävling (om inte föreningen anser att konstsimmaren är på så god nivå att hen hanterar fler program)
- Coach Cards:
Varje program ska ha ett Coach Card med samma antal hybrider och acro som i WAQ för åldersgruppen 12 och under.
Svårigheten behöver inte deklarerars i programmets Coach Card. Ett fast värde på 0.5 per hybrid kommer användas. I denna tävlingskategori ligger fokus på att tävlande ska ha kul och att utveckla svårighet utan att det påverkar utförandet.
Det ska i coach card framgå när hybrider och acro kommer. De deklarerars som HYB1, HYB2, ACRO1 osv.
Förkortningar och koder enligt WAQ behöver inte användas.
- Saknas en hybrid/acro helt får deltagaren ett avdrag, samma som står i WAQ för denna händelse.

- Dessa delar behöver ingå i några av hybriderna, beteckning anges tillsammans med förkortning av hybrid, HYB (ex HYB3T, HYB4AW osv):
 1. Uppskjut – valfritt avslut (+T)
 2. Split – avslutas med ett överslag framåt eller bakåt (+F)
 3. Hybrid som innefattar pikposition, böjtben lodposition eller fiskstjärt samt ett sjunk i lodposition. (+AW)

I framtiden kommer även poänggränser för musik tas fram och grupperas likt figurreultat.

Domare musikprogram:

Elementdomare

Dömer utförande av hybrider och ev. akrobatik. Om ett eller flera element saknas markeras det med ett streck i domarprotokollet inte med siffran 0. Detsamma gäller vid program som innehåller akrobatik. Saknas någon akrobatik sätter domare ett streck i domarprotokollet.

Artistisk domare

Dömer bara transitions och performance.

(för att underlätta för domare kan en siffra för koreografi sättas men får inget värde i beräkning av slutpoängen).

Funktionärer

- Uträkning av tävlingsresultat bör hanteras i svenskt konstsims tävlingsprogram. Detta finns att hämta på Svensk Simidrotts hemsida tillsammans med instruktioner. Det går att sköta uträkningen utan tävlingsprogrammet. Då behöver funktionärer ha gått igenom hur uträkning görs enligt WAQs manual. Länk till denna finns på Svensk simidrotts hemsida under konstsims och regler.
- Figurtävlingen utförs med fyra till sex domare per panel. Domare ska ha minimum nivå D1. Om möjlighet till fler domare finns kan figurtävlingen utföras på fler paneler. Finns minst fem domare per panel stryks högsta och lägsta siffrorna. Med fyra domare beräknas först en average domare innan högsta och lägsta siffrorna stryks. Saknas möjlighet att få ihop fyra domare kan tre domare användas. Samtliga siffror räknas då med i poängen. Se WAQs manual eller tävlingprogrammet för hur uträkning av poängen ska ske.
- Musiktävlingen utförs med minst tre domare per panel. Domare ska vara nivå D2 eller högre. Om möjlighet till fler domare finns kan varje panel ha upp till fem domare. Vid fler än tre domare stryks högsta och lägsta siffrorna.

- Inga domarsiffror visas vid musikprogram. Dessa skrivs ner på domarlappar som lämnas in för sammanställning i sekretariatet. Vid figursimning visas domarsiffror med fokus på att sekretariatet ska kunna läsa av. Försök att placera funktionärsbord så det ger minimal chans för aktiva att se sina egna poäng.
- Iputtare*
Figurer: en till två personer per panel som ser till att rätt person infinder sig framför domarpanelen.
Musik: en person som ser till att rätt person/personer är redo inför varje musikprogram.
- Sekretariat:
två till tre personer som skriver och läser domarnas siffror samt sammanställer resultat.*
- Musikansvarig som startar och stoppar musik, återkopplar till sekretariat om musik är för kort eller lång.*
- Tidtagare för inmarsch och landtid*
- Kontrollanter: vid musikprogram, personen bockar av utförda delar från coach card.*
- Det är möjligt för en funktionär att sköta mer än en uppgift om personen känner sig trygg i uppgiften.
- Tävlingsledare: erfaren tränare/ domare som har koll på reglerna som gäller för aktuell tävling.

* Dessa delar kräver ingen utbildning inför tävlingen utan går igenom på plats innan tävlingsstart.

** WAQ står för World Aquatics och länk till deras dokument finns på Svensk Simidrotts hemsida.