

Information och inspiration till föreningar om tävlingar för barn i simning

Denna text riktar sig till dig som är arrangör för simtävlingar för barn 12 år och yngre, samt för dig som är ledare för simmare i denna ålder.

I dokumentet beskrivs vilka förändringar som gjorts, och ger tips på hur de nya tävlingarna kan genomföras.

Tävlingar för barn 12 år och yngre förändrades 1 januari 2023. Tävlingar för barn är enkla, snabba och roliga. De är utformade för att ge fler barn förutsättningarna att börja tävla och fortsätta tävla. Regelverket är enklare och funktionärerna färre. Det finns två steg för tävlingar för barn, instegstävling och fortsättningstävling, och simmaren beslutar tillsammans med tränaren på vilket steg hen ska tävla. Allt tävlande för barn 12 år och yngre sker i någon av dessa två tävlingar.

Dokumentets Innehåll:

Tempus

Inbjudan

Funktionärer

Bassängindelningar

Inramning

Priser

Utmanaren 2.0

Tempus:

Tempus, vår resultatdatabas, har justerats för tävlingar för barn.

- Alla tider för alla simmare syns i Tempus Open
 - Det går inte att ranka simmare 12 år och yngre i Tempus Open
 - Arrangören väljer, i WinGrodan2 vilken sorts grenar (tävlingnivåer) som ska ingå i sin tävling. Det behövs bara en databas även om flera tävlingnivåer används. Arrangören väljer, grenvis nivån:
 - Fullt regelverk
 - Fortsättningstävling
 - Instegstävling
- Alla tider går att använda för anmälan till alla tävlingar (förutom kvattider till mästerskap och GP som ska vara med fullt regelverk)
 - Arrangören bestämmer vilka anmälningstider som är tillåtna på sin tävling
 - **Det är viktigt att arrangören kryssar i vilka anmälningstider som ska användas.**

Inbjudan:

Förslag på inbjudan med grenordningar för de olika tävlingnivåerna finns här: [Information om tävlingar för barn](#)

Funktionärer:

Vid tävlingar på instegs- och fortsättningsnivå behövs färre utbildade funktionärer. Därför kan det vara lämpligt att inför varje tävling diskutera följande:

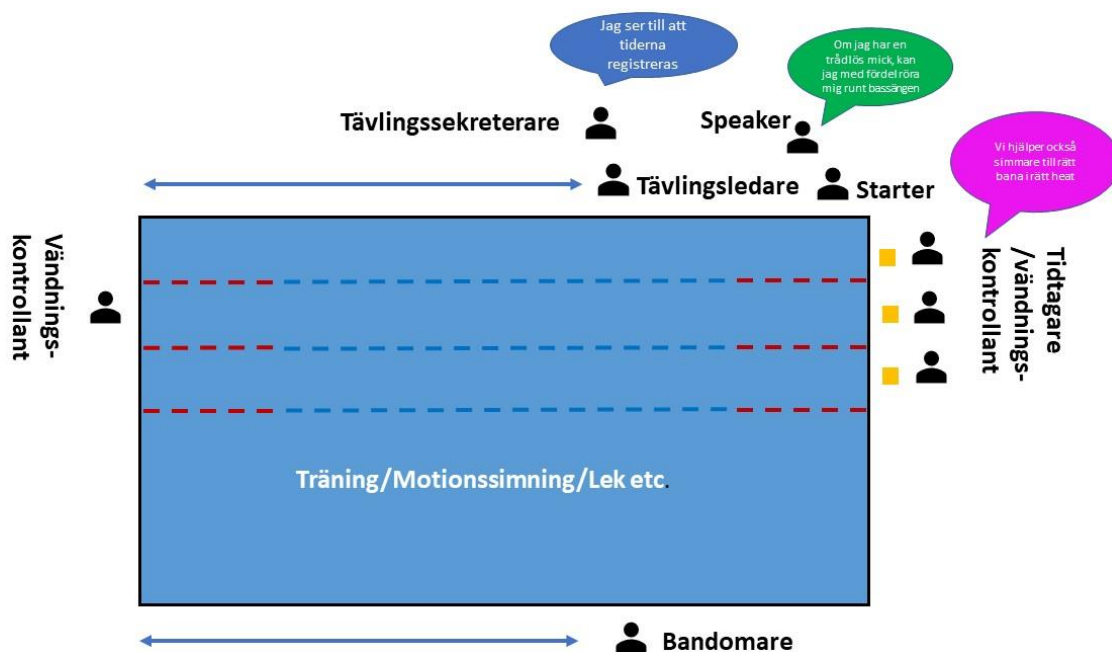
- Gå igenom vad som gäller angående regelverket på denna tävling
 - Regelverket är enklare.
 - Tävlingen ska gå snabbare
 - Finns minsta osäkerhet om diskningar på fortsättningstävlingar, ska simmaren frias.
- Det finns ett rapportprotokoll framtaget som kan användas på fortsättningstävling på sidan om tävlingar för barn i simning:

Blankett för diskvalifikation/felaktighet vid fortsättningstävling			
Diskningsgrunder för fortsättning:	Ej diskning men felaktighet läses ej upp		
Skrivs av bandomare/Tävlingsledare			
<input type="checkbox"/> Grov felaktig start (tjuvstart)	<input type="checkbox"/> Simsätt	<input type="checkbox"/>	Felaktigt simsätt
<input type="checkbox"/> Felaktigt simsätt *	<input type="checkbox"/> Fjäril	<input type="checkbox"/>	Felaktig vändning
<input type="checkbox"/> Ej nudda vägg vändning/mål	<input type="checkbox"/> Ryggsim	<input type="checkbox"/>	Felaktig start
<input type="checkbox"/> Dragit i linan	<input type="checkbox"/> Bröstsims	<input type="checkbox"/>	Felaktig målgång
<input type="checkbox"/> Hindrat annan simmare	<input type="checkbox"/> Frisim	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> Medley		
Gren:	Heat:	Bana:	
Förtydligande:			
* betyder att man simmat ett annat simsätt, ex bröstsim istället för ryggsim under stor del av loppet			
Något felaktigt armtag eller bentag ska inte innebära diskning			
Bandomare signatur:			Uppläst:

Bassängindelningar:

Alla tre tävlingsnivåerna kan precis som tidigare arrangeras både när ni har tillgång till hela bassängytan men även under tidpunkter när delar av bassängen används till annat. *Se exempel nedan.* Det är att rekommendera att varje gren genomförs på en tävlingsnivå, för att underlätta logistiken och uppdraget för funktionärerna.

Här är ett exempel på hur en tävling kan genomföras samtidigt som annan verksamhet pågår i bassängen. Just detta är en fortsättningstävling på tre banor.



Det finns fler exempel på detta på hemsidan.

Inramning

Med inramning menas det som är runt omkring och som gör att tävlingen är rolig för alla simmare. Alla som är med på tävlingen ska känna sig sedda och uppmärksammande.

Det är bra att låta simmarna som ska vara med på tävlingen, i er förening, vara med och tycka till om inramningen. Det finns inga gränser för hur mycket eller lite som utgör en inramning. Här följer några exempel på vad som kan ingå i en inramning.

- Inmarsch
 - Låt alla simmare marschera in till musik
 - innan tävlingen startar
 - när deltagarpriser delas ut
 - inför varje heat
- Om föreningen har en maskot, kan den vara med och heja, dela ut deltagarpriser
- Föreningens äldre simmare kan dela ut priser.
- Sätt upp ballonger, dela ut ballonger
- Fixa en kiosk
 - Fråga simmarna vad de vill ha i kiosken
 - Se till att det finns nyttiga saker, och passa på att informera föräldrar etc. om nyttiga mellanmål
 - Ge alla simmare ett "presentkort" i kiosken
- Ha en fotechörna med en "back-drop" eller med maskot
- Fixa nyttigt fika till alla simmare, ledare och funktionärer
- Ha aktiviteter för simmare som har paus (simmarhörna) och kanske för syskon etc.
 - Rita
 - Gör en flagga
 - Spela spel
 - Pyssla
- Prova på andra simidrotter. Testa vattenpolo, eller ta simhoppsmärket "Plumsaren"
- Roll-ups, flaggor, vimplar etc.
- Lotterier
- Använd föreningens äldre simmare för att
 - Leda uppvärmning/insim
 - Tävla mot de yngre, som då får tidsförsprång
- Samarbete med lokala sponsorer
- Speakern har en viktig roll
 - Uppmärksamma alla simmare.
 - Kommentera pers, bra starter, bra vändningar, snygg simning etc.
 - Se till att speakern ger relevant information till alla
 - Lunch
 - Samlingar
 - Prisutdelning
 - Aktiviteter

Priser:

Att få medalj eller något annat pris för att en deltar på en tävling brukar vara uppskattat. De flesta simmare gillar att stå på prispallen, så om det är möjligt, kan simmarna få gå upp en och en, några i taget, eller kanske föreningsvis och få sina deltagarpris.

Om det är väldigt många deltagare, är det också möjligt att tränarna får med sig priserna hem och har en ceremoni på träningen.

Exempel på priser:

- Medaljer
- Diplom
- Vattenflaska
- Presentkort till kiosk
- Frukt/Bulle/Festis/Glass
- T-shirt

Andra exempel på att uppmärksamma fler simmare, och andra än de som simmade snabbast:

- Största persen
- Pris för de som uppnår en måltid/stipulationstid
- Gissa sin tid, och sedan ge pris till den som är närmast
- Simma samma sträcka 2 gånger, och ge pris till den som simmar jämnast på loppet
- Bästa hejarramsa/Bästa hejarklack
- Bästa kompis

Det går att dela ut medalj eller annat pris i slutet på året till de som varit med på alla eller ett visst antal tävlingar under året.

En annan variant är att lotta ut priser på en särskild hundradel till exempel

Utmanaren 2,0

Här finns Utmanaren 2,0 beskriven på hemsidan:

[Utmanaren 2,0](#)

Utmanaren kan genomföras som vilken som helst av tävlingsnivåerna, eller flera, men det är bra om den gröna delen används som instegstävling och att sedan eventuellt addera de regler som finns för fortsättningstävling i gul, och röd Utmanare.

Det finns material att beställa på Svensk Simidrotts hemsida, men det går givetvis bra att använda egna diplom etc.

Om det funkar är det uppskattat om det går att få klistermärken och medaljer under pågående tävling. Det krävs då minst en extra person på tävlingen som gör detta.