

Arbetsuppgifter för lappspringare

Vad roligt att du ska vara tävlingsfunktionär på en konstsimstävling! **Lappspringare samlar in lappar under musiktävlingen och ger de till sekretariatet.** Prata med ansvariga i din förening om du har frågor inför eller under tävlingen. **Lycka till!**

Bakgrund:

En konstsimstävling består ofta av en musiktävling där konstsimmarna utför program framför en domarpanel. Efter programmet är klart skriver varje domare ned sin poäng på en domarlapp. Dessa domarlappar ska sedan ges till tävlingssekretariatet för att *Inmataren* (Chief Recorder) ska kunna föra in resultaten digitalt.

Det finns även ett bord där 1–2 *Tidtagare* sitter. Dessa tävlingsfunktionärer tar tid på en del av programmet och skriver ner tiderna på en tidtagarlapp. Även denna tidtagarlapp ska ges till tävlingssekretariatet för att *Inmataren* (Chief Recorder) ska kunna notera detta.

Din uppgift:

Som lappspringare samlar du in domarlapparna och tidtagarlappen direkt efter genomfört musikprogram. När musiken på programmet slutat och du märker att *Tidtagarna* respektive *Domarna* har fullt i sina lappar samlar du in de och ger de direkt till tävlingssekretariatet.

Det går bra att sitta eller stå under musikprogrammet. Ofta står lappspringare redo vid sidan av domarpanelen under musikprogrammet för att sedan samla in lapparna när musiken slutat och domarna skrivit ned sin poäng på lapparna.